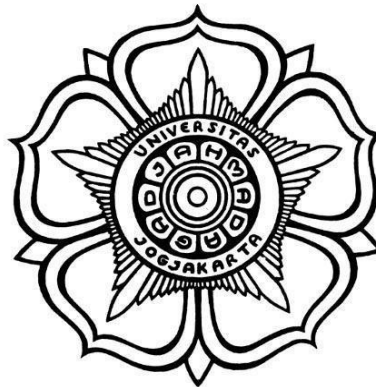


**RANCANG BANGUN GO-BLIND (*GAMELAN FOR BLIND*) GAMELAN
ELEKTRONIK SEBAGAI MEDIA INKLUSIF PEMBELAJARAN BAGI
TUNANETRA**

***DESIGN OF GO-BLIND (GAMELAN FOR BLIND) ELECTRONIC GAMELAN AS AN
INCLUSIVE LEARNING MEDIA FOR BLIND***

Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar Ahli Madya
pada Program Studi Diploma III Teknologi Instrumentasi,
Departemen Teknik Elektro dan Informatika,
Sekolah Vokasi,
Universitas Gadjah Mada



MUHAMAD ALI IRHAM

15/385697SV/09128

**PROGRAM STUDI D3 TEKNOLOGI INSTRUMENTASI
DEPARTEMEN TEKNIK ELEKTRO DAN INFORMATIKA
SEKOLAH VOKASI
UNIVERSITAS GADJAH MADA
YOGYAKARTA**

2019