

DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN.....	ii
PERNYATAAN BEBAS PLAGIASI	iii
HALAMAN PERSEMBAHAN	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR SINGKATAN	xvi
INTISARI.....	xvii
<i>ABSTRACT</i>	xviii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah	6
1.3. Batasan Masalah.....	6
1.4. Tujuan Penelitian.....	7
1.5. Manfaat Penelitian.....	7
1.6. Sistematika Penulisan.....	7
BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI.....	9
2.1. Tinjauan pustaka.....	9
2.2. Dasar teori	11
2.2.1. UGM Press.....	11
2.2.2. Sistem informasi	16

2.2.3.	Metode <i>User Centered Design</i>	19
2.2.4.	Kerangka kerja The element of user experience.....	22
2.2.5.	<i>Usability</i>	27
2.2.6.	<i>System Usability Scale</i>	29
2.2.7.	<i>Unified Modeling Language</i>	34
2.2.8.	<i>Business Process Modeling Notation</i>	37
2.2.9.	<i>Hypertext Markup Language</i>	40
2.2.10.	<i>Cascading Style Sheet</i>	40
2.2.11.	Javascript	41
2.2.12.	PHP : <i>Hypertext Preprocessor</i>	42
2.2.13.	Bootstrap.....	43
2.2.14.	Codeigniter.....	44
BAB III METODE PENELITIAN.....		47
3.1.	Bahan penelitian	47
3.2.	Alat penelitian	47
3.2.1.	Perangkat keras	47
3.2.2.	Perangkat lunak.....	48
3.3.	Alur penelitian	49
3.4.	Identifikasi masalah.....	51
3.5.	Studi literatur	53
3.6.	Perancangan sistem	54
3.6.1.	Model Sistem	54
3.6.2.	Kerangka kerja.....	60
3.7.	Pengembangan Antarmuka.....	62
3.7.1.	Bidang <i>strategy</i>	62

3.7.2.	Bidang <i>scope</i>	70
3.7.3.	Bidang <i>structure</i>	74
3.7.4.	Bidang <i>skeleton</i>	89
3.7.5.	Bidang <i>surface</i>	99
3.8.	Pengujian Antarmuka	100
3.8.1.	Aspek fungsionalitas	100
3.8.2.	Aspek kebergunaan	101
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN		104
4.1.	Pengembangan Sistem Informasi	104
4.2.	Hasil Pengembangan	106
4.2.1.	Halaman <i>Login</i>	107
4.2.2.	Halaman <i>Dashboard</i>	109
4.2.3.	Halaman Data Pendukung	114
4.2.4.	Halaman <i>User</i>	118
4.2.5.	Halaman Ganti <i>Password</i>	121
4.2.6.	Halaman Penulis	122
4.2.7.	Halaman <i>Reviewer</i>	126
4.2.8.	Halaman Lembar Kerja	128
4.2.9.	Halaman <i>Draft</i>	130
4.2.10.	Halaman Buku	141
4.3.	Pengujian Sistem	143
4.3.1.	Pengujian <i>Black Box</i>	143
4.3.2.	Pengujian <i>Usability</i>	165
4.4.	Kelebihan dan Kekurangan Sistem	169
BAB V KESIMPULAN		171

5.1. Kesimpulan.....	171
5.2. Saran.....	171
DAFTAR PUSTAKA	173
LAMPIRAN.....	182