



Perilaku Pengguna Aplikasi Mobile Legends Bang Bang: Studi mengenai Niat Bermain dan Niat Pembelian

Ulang Diamond dalam Aplikasi Mobile Legends Bang Bang
NIKMATULLAH, Yulia Arisnani Widyarningsih, M.B.A., Ph.D.

Universitas Gadjah Mada, 2018 | Diunduh dari <http://etd.repository.ugm.ac.id/>

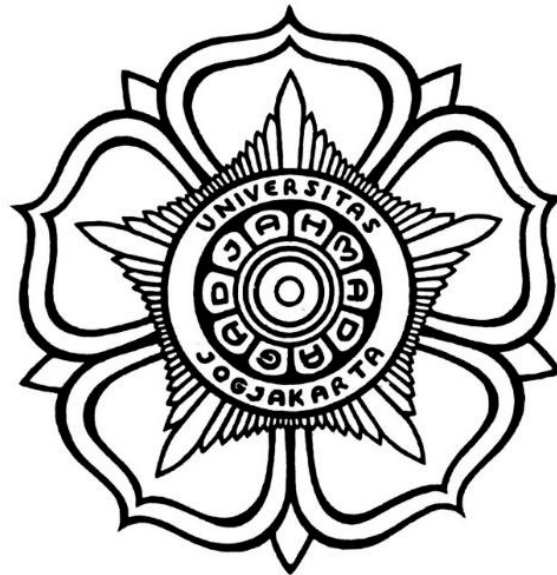
PERILAKU PENGGUNA APLIKASI MOBILE LEGENDS BANG BANG: STUDI

MENGENAI NIAT BERMAIN DAN NIAT PEMBELIAN ULANG DIAMOND

DALAM APLIKASI MOBILE LEGENDS BANG BANG

Skripsi

Untuk Memenuhi Sebagian Persyaratan Mencapai Derajat Sarjana S1
Program Studi Sarjana Manajemen



Oleh:

Nikmatullah

14/362632/EK/19745

**DEPARTEMEN MANAJEMEN
FAKULTAS EKONOMIKA DAN BISNIS
UNIVERSITAS GADJAH MADA
YOGYAKARTA
2018**