

DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN.....	ii
PERNYATAAN.....	iii
PRAKATA	iv
DAFTAR ISTILAH, ARTI LAMBANG DAN SINGKATAN.....	vi
ABSTRACT	viii
INTISARI	ix
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
DAFTAR TABEL	xiv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Perumusan masalah	3
1.3 Keaslian Penelitian.....	3
1.4 Tujuan Penelitian	7
1.6 Manfaat Penelitian	7
BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN LANDASAN TEORI.....	10
2.1 Tinjauan Pustaka	10
2.1.1 Metrik Perangkat Lunak	10
2.1.2 Pemantauan Kinerja dan Produktivitas	11
2.2 Landasan Teori.....	14
2.2.1 Agile Software Development	14
2.2.2 Story Point Estimation.....	23
2.2.3 Business Intelligence (BI)	23
2.2.4 Pengertian dan Manfaat Pengembangan Dashboard	25
2.2.5 Tujuan Pengukuran Kinerja.....	26
2.2.6 Goal Question Metrics	27
2.3 Komponen Dashboard	29
2.3.1 Grafik Velocity	29
2.3.2 Grafik Burndown	29
2.3.3 Grafik Cycle Time	30
2.3.4 Grafik Progress	30
2.4 Tahapan Validasi	30
2.4.1 Validasi Model Pengukuran	30
2.4.2 Validasi Model Prediksi Durasi Sprint	32
2.4.3 Uji Normalitas dan Homogenitas Data.....	33
2.4.4 One-way Anova.....	34
2.4.5 Uji T.....	34
2.5 Hipotesis.....	35
BAB III METODE PENELITIAN	36

3.1	Alat dan Bahan Penelitian	36
3.1.1	Alat Penelitian	36
3.1.2	Bahan Penelitian	36
3.1.3	Tentang Proyek dan Tim	37
3.2	Jalannya Penelitian	43
3.2.1	Persiapan Penelitian	43
3.2.2	Pengembangan Model Pengukuran	45
3.2.3	Validasi Model dan Perumusan Hasil Penelitian	45
3.3.	Pengumpulan Data	45
3.3	Produktivitas Tim	46
3.4	Implementasi Paradigma Goal Question Metrics	48
3.5	Usulan Model Pengukuran Kinerja	49
3.5.1	Menentukan Ruang Lingkup Proyek	50
3.5.2	Menghitung Kemajuan Proyek Per Sprint	52
3.5.3	Menghitung Produktivitas Tim	53
3.6	Antarmuka Dashboard	53
3.6.1	Grafik Velocity	56
3.6.2	Grafik Burndown	57
3.6.3	Grafik Cycle Time	58
3.6.4	Grafik Progress	58
3.7	Cara Analisis	59
3.7.1	Desain Eksperimen	59
3.7.2	Uji Validitas Model Prediksi Durasi Sprint	61
3.7.3	Uji Validitas Model Pengukuran Produktivitas	61
3.7.4	Uji Normalitas dan Homogenitas Data	62
3.7.5	Uji One-way Anova dan Uji T	62
BAB IV	HASIL DAN PEMBAHASAN	64
4.1	Implementasi Model Pengukuran	64
4.1.1	Menghitung Ruang Lingkup Proyek	64
4.1.2	Menghitung Kemajuan Proyek	67
4.1.3	Produktivitas Tim	67
4.2	Tahapan Validasi	68
4.2.1	Validasi Model Pengukuran	68
4.2.2	Validasi Model Prediksi Durasi Sprint	70
4.3	Hasil Evaluasi Data	72
4.3.1	Uji Normalitas dan Homogenitas Data	72
4.3.2	Uji One-way Anova	73
4.3.3	Uji T	76
4.4	Diskusi Hasil Penelitian	80
4.4.1	Model Pengukuran Kinerja	80
4.4.2	Analisis Pengaruh Jenis Proyek Terhadap Kinerja Tim Pengembang	81
4.5	Kelebihan dan Kekurangan Model Pengukuran dan Dashboard	83
BAB V	KESIMPULAN DAN SARAN	85
5.1	Kesimpulan	85
5.2	Saran	86

REFERENSI.....	87
LAMPIRAN.....	91