

## DAFTAR PUSTAKA

- Algiffari, M. 2014. "Perancangan Motion Graphic (Bumper In) dan Video Dokumenter Permainan Tradisional Jawa Barat," (Skripsi). Bandung: Fakultas Seni dan Desain Komunikasi Visual, Universitas BSI
- Binanto, I. 2010. *Multimedia Digital: Dasar Teori dan Pengembangannya*. Yogyakarta: Andi
- Djarmiko, I.W. 2010. "Pendidikan Vokasi dalam Perspektif Filosofis Tradisional", (Jurnal). Yogyakarta: Fakultas Teknik Universitas Negeri Yogyakarta  
<http://blog.uny.ac.id/istantowd/files/2010/10/Filosofi-Pendidikan-Vokasi.pdf>  
Diakses pada 12 Oktober 2018
- Gustavo, M. 2011. *The Filmmaker's eyes learning and (breaking) the rules of cinematic composition*. Oxford: Taylor & Francis Ltd
- Ghufran, Zaim. 2017. "Multimedia Pembelajaran Sebagai Sarana Peningkatan Aspek Kognitif Peserta Didik,"  
<http://zaim.blogs.uny.ac.id/2017/09/24/multimedia-pembelajaran-sebagai-sarana-peningkatan-aspek-kognitif-peserta-didik/>  
Diakses tanggal 10 September 2018
- Sakha, H.A. 2016. "Pembuatan Animasi Teaching Industry", Yogyakarta : Sekolah Vokasi
- Indonesiam. Student. 2017. "Pengertian Film Menurut Para Ahli Jenis dan Manfaatnya," <http://www.indonesiastudents.com/pengertian-film-menurut-para-ahli-jenis-dan-manfaatnya/>  
Diakses tanggal 12 September 2018
- Kementrian Riset dan Teknologi. 2016. "Strategi Penguatan Manajemen Inovasi Di perguruan Tinggi,"



<https://www.ristekdikti.go.id/siaran-pers/strategi-penguatan-manajemen-inovasi-di-perguruan-tinggi/>,

Diakses tanggal 25 September 2018

Krasner, Jon. 2008. *Motion Graphic Design Applied History and Aesthetics*. Oxford: George Morrison

Maulidina, A. 2017. "Pembuatan Film Pendek Animasi 2D "Plegmatis", (Tugas Akhir). Yogyakarta: Fakultas Sekolah Vokasi, Universitas Gadjah Mada

Miranti, G.D. 2017. "Perancangan animated motion graphic sebagai media Alternatif pembelajaran anak tunagrahita", (Skripsi). Bandung: Fakultas Industry Kreatif, Universitas Telkom

Nichols, Bill. 2001. *Introduction to Documentary*. Bloomington: Indiana University Press

Rumi.J. A. 2017, "Pembuatan Video Musik Band "Moneyhome" berjudul "Radiasi Sosial Media", (Tugas Akhir), Yogyakarta : Sekolah Vokasi

Setiawan. S.R.D. 2017, "Pengguna Internet di Indonesia Mencapai 143,26 Juta Orang", <https://ekonomi.kompas.com/read/2018/02/19/161115126/tahun-2017-pengguna-internet-di-indonesia-mencapai-14326-juta-orang>.

Diakses tanggal 10 September 2018

Yael Braha ; Bill Byrne. 2010, *Creative Motion Graphic Titling for Film, Video, and the Web*. Oxford : Focal Press