

INTISARI

PEMBUATAN ASET ANIMASI 3D FOTOREALISTIK “BANGUNAN KERAJAAN MAJAPAHIT SISI SELATAN”

Oleh:
Gemilang Yoga Anindita
15/384469/SV/08826

Film Gajah Mada merupakan film yang menggunakan latar waktu zaman Kerajaan Majapahit pada sekitaran abad 13 M. Latar pengambilan gambar yang digunakan dalam film ini adalah lingkungan Kerajaan Majapahit, namun saat ini bangunan Kerajaan Majapahit tidak seluruhnya ditemukan seperti kompleks istananya. Masalah tersebut dapat diatasi dengan menggunakan efek visual dalam bentuk aset 3D. Efek visual dapat digunakan untuk menghemat biaya, waktu dan tenaga dalam produksi serta dapat melakukan pengambilan gambar yang sulit atau tidak mungkin dilakukan.

Sesuai dengan kebutuhan efek visual dalam pembuatan Film Gajah Mada, penulis membuat model 3D fotorealistik bangunan Kerajaan Majapahit yang nantinya dapat digunakan sebagai aset untuk efek visual. Pembuatan aset animasi 3D fotorealistik bangunan Kerajaan Majapahit dilakukan dengan menggunakan perangkat lunak Blender 2.79a dan Adobe Photoshop CC 2015.

Kata kunci: Multimedia, Animasi 3D, Efek Visual, Majapahit, Blender.

ABSTRACT

PHOTOREALISTIC 3D ANIMATION ASSETS MODELLING “BUILDING OF MAJAPAHIT KINGDOM SOUTH AREA”

By:
Gemilang Yoga Anindita
15/384469/SV/08826

Gadjah Mada film is a film that uses the era of Majapahit Kingdom around 13th century as the time setting. The shooting background used in this film is the Majapahit Kingdom environment, but nowadays the building of the Majapahit Kingdom is not entirely found like the palace area. These problems can be solved by using visual effects in the form of 3D assets. Visual effects can be used to save costs, time and energy in production and also take difficult or impossible shots.

In accordance with the needs of visual effects in the making of Gadjah Mada film, the author makes a photorealistic 3D model of the Majapahit Kingdom building which later can be used as an asset for visual effects. The photorealistic 3D animation assets of the Majapahit Kingdom building was made with Blender 2.79a software and Adobe Photoshop CC 2015.

Keywords: Multimedia, 3D Animation, Visual Effects, Majapahit, Blender.