

DAFTAR PUSTAKA

- Alter, S., 1992, *Information Systems a Management Perspective*, AddisonWesley.
- A.S Rosa , dan M.Shalahuddin. 2014. *Rekayasa Perangkat Lunak Struktur dan Berorientasi Objek*. Bandung : Informatika.
- Atlassian, Inc., *What is Git?*, <https://www.atlassian.com/git/tutorials/what-is-git>, (diakses pada 27 Agustus 2018).
- Codepath, *Consuming APIs with Retrofit*, <https://guides.codepath.com/android/consuming-apis-with-retrofit>, (diakses pada 27 Agustus 2018).
- Darmayana, H., 2016, Kenali Lebih Dekat SMS Gateway, <http://itcermat.com/2016/09/08/kenali-lebih-dekat-sms-gateway/>, (diakses pada 27 Agustus 2018).
- Ecma International, 2017, *The JSON Data Interchange Syntax*, Geneva: Ecma International.
- Google Developers, *Mengenal Android Studio*, <https://developer.android.com/studio/intro/?hl=id>, (diakses pada 27 Agustus 2018).
- Google Developer Training Team, 2016, *Android Developer Fundamentals Course: Learn to Develop Android Applications*, Google Inc.
- Irwanto, D., 2004, *Perancangan Object Oriented Software dengan UML*, Yogyakarta: ANDI.
- Jogiyanto, 2005, *Analisis dan Desain Sistem Informasi: Pendekatan Terstruktur Teori dan Praktik Aplikasi Bisnis*, Yogyakarta: Penerbit Andi.
- Wahana Komputer, (2005), *Pengembangan Aplikasi Sistem Informasi Akademik Berbasis SMS dengan Java*, Jakarta: Salemba Infotek.
- Kristanto, A., 2003, *Perancangan Sistem Informasi dan Aplikasinya*, Jakarta:Gava Media.
- Lucidchart, Inc., *What is a Data Flow Diagram*, <https://www.lucidchart.com/pages/data-flow-diagram>, (diakses pada 27 Agustus 2018).
- Lucidchart, Inc., *UML Use Case Diagram Tutorial*, <https://www.lucidchart.com/pages/uml-use-case-diagram>, (diakses pada 10 Oktober 2018).



- Lucidchart, Inc., *UML Activity Diagram Tutorial*, <https://www.lucidchart.com/pages/uml-activity-diagram>, (diakses pada 27 Agustus 2018).
- McLeod, R. dan Schell, G.P., 2008, *Sistem Informasi Manajemen, Edisi 10*, Jakarta: Prenhallindo.
- Murti, K. P., 2016, *Pengembangan SMS Gateway Pada Aplikasi SLiMs Menggunakan Perangkat Mobile Berbasis Android*, Yogyakarta: Universitas Gadjah Mada.
- Nielsen Cross-Platform Report, Inc., 2014, *An Era Of Growth: The Cross-Platform Report Q4 2013*, <https://www.nielsen.com/us/en/insights/reports/2014/an-era-of-growth-the-cross-platform-report.html>, (diakses pada 11 Juli 2018).
- Pressman, R., 2001, *Software Engineering a Practitioner's Approach*, The Mc Graw-Hill Companies Inc.
- Prayogo, A. D., 2014, *Implementasi Restful Web Service Pada Sistem Informasi Rawat Jalan Pasien Berbasis Smartphone*, Yogyakarta: Universitas Gadjah Mada.
- Sheena, L., 2004. *Mobile Applications: Architecture, Design, and Development*, Prentice Hall.
- StatCounter, 2017, *Market share of mobile operating systems in Indonesia from January 2012 to December 2017*, <https://www.statista.com/statistics/262205/market-share-held-by-mobile-operating-systems-in-indonesia/>, (diakses pada 11 Juli 2018).
- Supriyanto, A., 2005, *Pengantar Teknologi Informasi*, Jakarta: Salemba Infotek.
- Turban, E., Rainer, R.K., dan Potter, 2006, *Pengantar Teknologi Informasi, Edisi 3*, diterjemahkan oleh: Deny Arnos Kwary, M.Hum dan Dewi Firia Sari, M.Si., Salemba Infotek, Jakarta.
- Wulandari, D. S., 2017, *Showy: Aplikasi Point of Sale Street Food Vendor Berbasis Android Menggunakan Restful Web Service Untuk Pertukaran Data*, Yogyakarta: Universitas Gadjah Mada.
- Zetra, 2016, *Pengembangan "Sigap" Sebuah Aplikasi Realtime Berbasis Android Untuk Keadaan Darurat*, Yogyakarta: Universitas Gadjah Mada.