

DAFTAR ISI

LAPORAN TUGAS AKHIR.....	i
LEMBAR NOMOR PERSOALAN.....	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
PERNYATAAN.....	iv
MOTTO	v
LEMBAR PERSEMBAHAN	vi
KATA PENGANTAR	vii
<i>ABSTRACT</i>	ix
INTISARI.....	x
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR GAMBAR	xiii
BAB I.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Perumusan Masalah.....	3
1.3 Tujuan.....	3
1.4 Batasan Masalah	4
1.5 Metode Penelitian	4
1.6 Sistematika Penulisan	4
BAB II.....	6
2.1 Pengertian Proses <i>Rubber Stamping</i>	6
2.1.1 Jenis <i>Stamp</i>	6
2.1.2 Prosedur <i>Stamp</i>	6
2.2 Spesifikasi Material <i>Rubber</i>	7
2.3 Material Penyusun <i>Codemarker</i>	7
2.3.1 Perunggu.....	8
2.3.2 <i>Mild Steel</i> atau Baja Karbon Rendah	8
2.3.3 S45C.....	8
2.4 <i>Treatment Finishing</i> Komponen.....	9

2.4.1	<i>Hot-Dip Galvanized</i>	9
2.4.2	<i>Hardchromium</i>	9
2.5	Komponen Pendukung Rancangan <i>Codemarker</i>	10
2.5.1	<i>Bearing</i>	11
2.5.2	<i>Pillow Block</i>	11
2.5.3	<i>Air Cylinder Single Rod</i>	13
2.5.4	<i>Speed controller</i>	14
2.5.5	<i>Hand Valve</i>	14
2.6	Panduan Suaian Perancangan Poros Dan Lubang.....	15
BAB III		18
3.1	Diagram Alir Perancangan	18
3.2	Diskusi Bersama Teknisi	19
3.3	Perumusan Masalah	20
3.4	Obeservasi.....	21
3.5	Perancangan Alat <i>Stamp</i>	21
3.6	Proses Perancangan Desain <i>Codemarker</i>	23
BAB IV		24
4.1	Perhitungan Digit <i>Roller Stamp</i>	24
4.2	Mekanisme Gerakan Lengan <i>Roller</i>	30
4.3	Perancangan <i>Stand Roller Stamp</i> Berdasarkan Kondisi Kerja	34
4.4	Mekanisme Gerak Lengan <i>Roller</i>	40
BAB V.....		43
5.1	KESIMPULAN	43
5.2	SARAN.....	43
DAFTAR PUSTAKA		44
LAMPIRAN.....		46