

## DAFTAR ISI

LAPORAN TUGAS AKHIR .....	i
LAPORAN TUGAS AKHIR .....	ii
PENGESAHAN .....	iii
PERNYATAAN.....	iv
KATA PENGANTAR.....	v
DAFTAR ISI .....	vii
DAFTAR GAMBAR .....	xii
DAFTAR TABEL .....	xvi
INTISARI.....	xvii
ABSTRACT .....	xviii
BAB I PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.1 Rumusan Masalah .....	1
1.2 Batasan Masalah.....	2
1.3 Tujuan Penelitian.....	2
1.4 Manfaat Penelitian.....	2
1.5 Tahapan Penelitian .....	3
1.6 Sistematika penulisan .....	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	6
BAB III LANDASAN TEORI.....	8
3.1 <i>Game</i> .....	8
3.1.1 Sejarah <i>Game</i> .....	8
3.1.2 Platform <i>Game</i> .....	8

3.1.3	Genre <i>Game</i> .....	9
3.1.4	Elemen Dasar <i>Game</i> .....	13
3.2	Android.....	14
3.2.1	Sejarah Android.....	14
3.2.2	Fitur - fitur Android.....	15
3.2.3	Versi Android .....	16
3.3	Unity.....	19
3.4	C# (C Sharp).....	20
3.5	Adobe Illustrator.....	21
3.6	Adobe Photoshop.....	22
3.7	<i>Storyboard</i> .....	23
3.8	<i>Activity</i> Diagram.....	24
3.9	<i>Waterfall</i> SDLC.....	24
BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN .....		27
4.1	Analisis.....	27
4.1.1	<i>Storyboard</i> .....	27
4.1.2	Jenis <i>Game</i> .....	31
4.1.3	Target Pengguna .....	32
4.1.4	Konsep Utama <i>Game</i> .....	32
4.1.5	Kategori Dalam <i>Game</i> .....	32
4.1.6	Analisis Kebutuhan <i>Game</i> .....	32
4.2	Rancangan Desain Antarmuka .....	33
4.2.1	Rancangan <i>Main Menu</i> .....	33
4.2.2	Rancangan Masukan Nama .....	34
4.2.3	Rancangan Pilih Kategori Pertanyaan .....	34

4.2.4	Rancangan <i>Main Game</i> .....	35
4.2.5	Rancangan <i>Panel</i> Jawaban Benar.....	36
4.2.6	Rancangan <i>Panel</i> Jawaban Salah.....	36
4.2.7	Rancangan <i>Panel</i> Waktu Habis .....	37
4.2.8	Rancangan <i>Panel High Score</i> .....	38
4.2.9	Rancangan Pilih Kategori Peringkat.....	38
4.2.10	Rancangan Papan Peringkat Kategori .....	39
4.2.11	Rancangan <i>Menu Setting</i> .....	39
4.2.12	Rancangan Tentang <i>Game</i> .....	40
4.3	<i>Game Flow</i> .....	41
BAB V IMPLEMENTASI SISTEM.....		44
5.1	Spesifikasi Sistem.....	44
5.2	Implementasi <i>Game</i> .....	44
5.2.1	Pembuatan <i>Background Main Game</i> .....	45
5.2.2	Pembuatan <i>Asset</i> Gambar Pertanyaan .....	46
5.2.3	Pembuatan <i>Object Main Game</i> .....	48
5.3	Implementasi Antarmuka Pengguna.....	60
5.3.1	<i>Splash Screen</i> .....	60
5.3.2	<i>Main Menu</i> .....	61
5.3.3	<i>Menu Kategori</i> .....	63
5.3.4	<i>Menu Setting</i> .....	67
5.3.5	<i>Audio Mixer</i> .....	70
5.3.6	Kategori Skor.....	71
5.3.7	Papan Skor .....	73
5.4	<i>Asset Game</i> .....	76

5.4.1	<i>Asset Image</i> .....	76
5.4.2	<i>Asset Sound</i> .....	77
5.4.3	<i>Asset Font</i> .....	78
5.4.4	<i>Asset Animation</i> .....	78
5.4.5	<i>Asset Partikel System</i> .....	79
BAB VI HASIL PENGUJIAN DAN PEMBAHASAN .....		80
6.1	Hasil Perancangan .....	80
6.1.1	<i>Splash Screen</i> .....	80
6.1.2	<i>Main Menu</i> .....	81
6.1.3	Masukan Nama .....	81
6.1.4	Pilih Kategori.....	82
6.1.5	<i>Main Game</i> .....	83
6.1.6	Jawaban Benar .....	84
6.1.7	Gagal Menjawab.....	85
6.1.8	<i>New High Score</i> .....	86
6.1.9	Kategori Skor.....	86
6.1.10	Tampilan Papan Skor.....	87
6.1.11	<i>Menu Setting</i> .....	87
6.1.12	Tampilan Tentang <i>Game</i> .....	88
6.2	Hasil Pengujian.....	89
6.2.1	Pengujian Pada Pengguna.....	89
6.2.2	Pengujian Pada Perangkat .....	93
BAB VII PENUTUP .....		95
7.1	Kesimpulan.....	95
7.2	Saran.....	95



DAFTAR PUSTAKA .....	96
LAMPIRAN .....	98

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 3. 1 Tampilan Unity.....	19
Gambar 3. 2 Logo Adobe Illustrator .....	21
Gambar 3. 3 Tampilan Awal Adobe Photoshop.....	23
Gambar 3. 4 Contoh <i>Storyboard</i> .....	23
Gambar 3. 5 Simbol <i>Activity</i> Diagram .....	24
Gambar 3. 6 SDLC <i>Waterfall Game Development</i> .....	26
Gambar 4. 1 Ilustrasi <i>Main Menu</i> .....	27
Gambar 4. 2 Ilustrasi <i>Masukan Nama</i> .....	28
Gambar 4. 3 Ilustrasi <i>Pilih Kategori</i> .....	28
Gambar 4. 4 Ilustrasi <i>Main Game</i> .....	29
Gambar 4. 5 Ilustrasi <i>Jawab Benar</i> .....	29
Gambar 4. 6 Ilustrasi <i>Jawaban Salah</i> .....	30
Gambar 4. 7 Ilustrasi <i>New High Score</i> .....	30
Gambar 4. 8 Ilustrasi <i>Papan Skor</i> .....	31
Gambar 4. 9 Ilustrasi <i>Peringkat Skor</i> Kategori .....	31
Gambar 4. 10 Rancangan <i>Main Menu</i> .....	33
Gambar 4. 11 Rancangan <i>Masukan Nama</i> .....	34
Gambar 4. 12 Rancangan <i>Pilih Kategori</i> .....	35
Gambar 4. 13 Rancangan <i>Main Game</i> .....	35
Gambar 4. 14 Rancangan <i>Panel Jawaban Benar</i> .....	36
Gambar 4. 15 Rancangan <i>Panel Jawaban Salah</i> .....	37
Gambar 4. 16 Rancangan <i>Panel Waktu Habis</i> .....	37
Gambar 4. 17 Rancangan <i>Panel High Score</i> .....	38
Gambar 4. 18 Rancangan <i>Pilih Kategori Peringkat</i> .....	39
Gambar 4. 19 Rancangan <i>Papan Peringkat Kategori</i> .....	39
Gambar 4. 20 Rancangan <i>Menu Setting</i> .....	40
Gambar 4. 21 Rancangan <i>Tentang Game</i> .....	40
Gambar 4. 22 <i>Game Flow "Movie Trivia"</i> .....	43
Gambar 5. 1 Pembuatan Bentuk <i>Background Main Game</i> .....	45

Gambar 5. 2 Penggabungan Potongan Gambar.....	46
Gambar 5. 3 Pembuatan <i>Template Layer</i> .....	46
Gambar 5. 4 Memasukan Gambar Ke Dalam <i>Layer</i> .....	47
Gambar 5. 5 Menyesuaikan Ukuran Gambar .....	47
Gambar 5. 6 Proses Ekspor Gambar Pertanyaan.....	48
Gambar 5. 7 Tampilan <i>Game Object Text Question</i> .....	48
Gambar 5. 8 Tampilan <i>Game Object Text Question</i> .....	49
Gambar 5. 9 <i>Source Code Game Object Question</i> .....	49
Gambar 5. 10 Lanjutan <i>Source Code Game Object Question</i> .....	50
Gambar 5. 11 Lanjutan <i>Source Code Game Object Question</i> .....	51
Gambar 5. 12 <i>Source Code Random Question</i> .....	51
Gambar 5. 13 Tampilan <i>Game Object Answer</i> .....	52
Gambar 5. 14 <i>Source Code Game Object Answer</i> .....	52
Gambar 5. 15 Lanjutan <i>Source Code Game Object Answer</i> .....	53
Gambar 5. 16 <i>Source Code</i> Acak Jawaban Dan Animasi .....	53
Gambar 5. 17 <i>Lanjutan Source Code</i> Acak Jawaban Dan Animasi.....	54
Gambar 5. 18 <i>Source Code Random</i> Simpan Data .....	55
Gambar 5. 19 Tampilan <i>Game Object Timer</i> .....	55
Gambar 5. 20 <i>Source Code Game Object Timer</i> .....	56
Gambar 5. 21 Tampilan <i>Game Object Winner</i> .....	57
Gambar 5. 22 <i>Source Code Game Object Winner</i> .....	57
Gambar 5. 23 Tampilan <i>Game Object Lose</i> .....	58
Gambar 5. 24 <i>Source Code Game Object Lose</i> .....	58
Gambar 5. 25 Tampilan <i>Game Object High Score</i> .....	59
Gambar 5. 26 <i>Source Code Game Object High Score</i> .....	59
Gambar 5. 27 <i>Source Code</i> Tombol Papan Skor.....	59
Gambar 5. 28 Tampilan <i>Splash Screen</i> .....	60
Gambar 5. 29 <i>Source Code Splash Screen</i> .....	60
Gambar 5. 30 Tampilan <i>Main Menu</i> .....	61
Gambar 5. 31 <i>Source Code Scene Main Menu</i> .....	61
Gambar 5. 32 Lanjutan <i>Source Code Main Menu</i> .....	62

Gambar 5. 33 <i>Source Code</i> Tombol Mulai Bermain .....	62
Gambar 5. 34 <i>Source Code</i> Tombol Papan Peringkat.....	62
Gambar 5. 35 <i>Source Code</i> Tombol <i>Setting</i> .....	63
Gambar 5. 36 <i>Source Code</i> Keluar <i>Game</i> .....	63
Gambar 5. 37 Tampilan <i>Menu</i> Kategori.....	64
Gambar 5. 38 <i>Source Code</i> <i>Scene</i> <i>Menu</i> Kategori .....	64
Gambar 5. 39 Lanjutan <i>Source Code</i> <i>Scene</i> <i>Menu</i> Kategori.....	65
Gambar 5. 40 <i>Source Code</i> <i>Panel</i> Masukan Nama .....	66
Gambar 5. 41 <i>Source Code</i> Tombol Kategori Indonesia .....	66
Gambar 5. 42 <i>Source Code</i> Tombol Kategori Asia .....	67
Gambar 5. 43 <i>Source Code</i> Tombol Kategori Hollywood.....	67
Gambar 5. 44 Tampilan <i>Menu</i> <i>Setting</i> .....	68
Gambar 5. 45 <i>Source Code</i> <i>Menu</i> <i>Setting</i> .....	68
Gambar 5. 46 Lanjutan <i>Source Code</i> <i>Menu</i> <i>Setting</i> .....	69
Gambar 5. 47 <i>Source Code</i> Tombol Musik.....	69
Gambar 5. 48 <i>Source Code</i> Tombol <i>SFX</i> .....	70
Gambar 5. 49 <i>Source Code</i> Tombol Tentang <i>Game</i> .....	70
Gambar 5. 50 Tampilan <i>Audio Mixer</i> .....	71
Gambar 5. 51 <i>Source Code</i> <i>Audio Mixer</i> .....	71
Gambar 5. 52 Tampilan Kategori Skor .....	72
Gambar 5. 53 <i>Source Code</i> Kategori Skor .....	72
Gambar 5. 54 <i>Source Code</i> Tombol Kategori Skor Indonesia.....	73
Gambar 5. 55 <i>Source Code</i> Tombol Kategori Skor Asia.....	73
Gambar 5. 56 <i>Source Code</i> Tombol Kategori Skor Hollywood .....	73
Gambar 5. 57 Tampilan Papan Skor .....	74
Gambar 5. 58 <i>Source Code</i> Papan Skor .....	74
Gambar 5. 59 Lanjutan <i>Source Code</i> Papan Skor .....	75
Gambar 5. 60 <i>Source Code</i> <i>Sensor</i> <i>Game</i> <i>Object</i> .....	76
Gambar 5. 61 <i>Source Code</i> Perbandingan Input Skor.....	76
Gambar 6. 1 Tampilan <i>Splash Screen</i> <i>Mulmed</i> <i>Game</i> .....	80
Gambar 6. 2 Tampilan <i>Main Menu</i> .....	81

Gambar 6. 3 Tampilan Masukan Nama.....	82
Gambar 6. 4 Tampilan Pilih Kategori .....	82
Gambar 6. 5 Tampilan <i>Main Game</i> .....	83
Gambar 6. 6 Tampilan <i>Minimize</i> Pertanyaan .....	83
Gambar 6. 7 Tampilan Tombol Hijau .....	84
Gambar 6. 8 Tampilan <i>Panel</i> Jawaban Benar .....	84
Gambar 6. 9 Tampilan <i>Panel</i> Jawaban Salah.....	85
Gambar 6. 10 Tampilan <i>Panel</i> Waktu Habis .....	85
Gambar 6. 11 Tampilan <i>New High Score</i> .....	86
Gambar 6. 12 Tampilan Kategori Skor .....	87
Gambar 6. 13 Tampilan Papan Skor .....	87
Gambar 6. 14 Tampilan <i>Menu Setting</i> .....	88
Gambar 6. 15 Tampilan Tentang <i>Game</i> .....	88
Gambar 6. 16 Tampilan Kuesioner Pertanyaan.....	90

## DAFTAR TABEL

Table 2. 1 Perbandingan <i>Game</i> .....	7
Tabel 5. 1 <i>Asset Image</i> .....	77
Tabel 5. 2 <i>Asset Sound</i> .....	77
Tabel 5. 3 Lanjutan <i>Asset Sound</i> .....	78
Tabel 5. 4 <i>Asset Font</i> .....	78
Tabel 5. 5 <i>Asset Animation</i> .....	78
Tabel 5. 6 Lanjutan <i>Asset Animation</i> .....	79
Tabel 5. 7 <i>Asset Partikel System</i> .....	79
Tabel 6. 1 Hasil Kuesioner .....	91
Tabel 6. 2 Lanjutan Hasil Kuesioner .....	92
Tabel 6. 3 Kesimpulan Kuesioner .....	92
Tabel 6. 4 Daftar Perangkat Uji .....	94