

DAFTAR PUSTAKA

- Anonim. (2016, September 30). *Daftar Film Indonesia Terlaris Sepanjang Masa*. Retrieved from [id.wikipedia.org: https://id.wikipedia.org/wiki/Daftar_film_Indonesia_terlaris_sepanjang_masa](https://id.wikipedia.org/wiki/Daftar_film_Indonesia_terlaris_sepanjang_masa)
- Anonim. (2018, Agustus 23). *List Of Films Considered The Best*. Retrieved from [en.wikipedia.org: https://en.wikipedia.org/wiki/List_of_films_considered_the_best](https://en.wikipedia.org/wiki/List_of_films_considered_the_best)
- Anonim. (2018, September 6). *List Of Highest Grossing Film*. Retrieved from [en.wikipedia.org: https://en.wikipedia.org/wiki/List_of_highest-grossing_film](https://en.wikipedia.org/wiki/List_of_highest-grossing_film)
- Clark, D. (2011). *Beginning C# Object - Oriented Programming*. New York: Apress.
- Hakim, Z. (2012). *Sejarah Adobe Photoshop*. Jakarta: PT. Gramedia Pustaka Umum.
- Haryasena, J. A. (2013). *Perancangan Game Edukasi Untuk Anak Usia Dini(4-6 Tahun)Berbasis Android*. Surakarta: Universitas Muhamadiyah Surakarta.
- Nilwa, A. (1996). *Pemograman Animasi dan Game*. Jakarta: Elex Media Komputindo.
- Nistanto, R. K. (2014, Juni 2). *Pembuat "Flappy Bird" Raup Rp 600 Juta Sehari*. Retrieved from [kompas.com: https://tekno.kompas.com/read/2014/02/06/1133198/wow.pembuat.flappy.bird.raup.rp.600.juta.sehari%20diakses%204%20Juli%202015](https://tekno.kompas.com/read/2014/02/06/1133198/wow.pembuat.flappy.bird.raup.rp.600.juta.sehari%20diakses%204%20Juli%202015)
- Novak, J. (2008). *Game Development Essentials second edition*. USA: Delmar Cengage.

- Nugroho, E. (2013, Agustus 21). *Tahap Pengembangan Game*. Retrieved from kompas.com: <http://tekno.kompas.com/read/2013/08/21/1226508/7>
- Nurkholis, R. (2017). *Pengembangan Game Kuis Berbasis Android Menggunakan Unity*. Yogyakarta: Universitas Teknologi Yogyakarta.
- Roedavan, R. (2014). *Unity Tutorial Game Engine*. Bandung: Informatika.
- Sanjaya, A. D. (2016). *Game 2D "Study On The Road" For Android*. Yogyakarta: Sekolah Vokasi Universitas Gadjah Mada.
- Sanusi, A. (6 Januari 2017). *Pembuatan Permainan "Bazzle" Menggunakan Unity Game Engine Berbasis Android*. Yogyakarta: Sekolah Vokasi Universitas Gadjah Mada.
- Suharyono, T. (7 Juli 2018). *Pembuatan Permainan "Tree Rush" 2D Menggunakan Unity Berbasis Android*. Yogyakarta: Sekolah Vokasi Universitas Gadjah Mada.
- Wintang, A. (2017). *Game "ASTANA : CONQUER NUSANTARA" 2D Berbasis Android*. Yogyakarta: Sekolah Vokasi Universitas Gadjah Mada.
- Yuni97. (2017, September 24). *versi-versi android*. Retrieved from codepolitan.com: <https://www.codepolitan.com/versi-versi-android-hinggasaat-ini-59c4ba1c88350>
- Yuniar, S. (2012). *Sistem Operasi Andal Android*. Jakarta: Elex Media Komputindo.