

INTISARI

PEMBUATAN PERMAINAN “Movie Trivia” MENGUNAKAN UNITY *GAME ENGINE* BERBASIS ANDROID

Oleh :

Lukman Hakim

13/344620/SV/03135

Industri film di dunia mengalami perkembangan yang sangat pesat dikarenakan industri film berkembang menjadi industri besar di era globalisasi sekarang ini. Namun dari banyaknya film yang sudah diproduksi rata – rata penonton film di Indonesia tidak memperhatikan siapa yang berperan di balik layar atau bahkan nama asli pemeran yang ada dalam film yang ditonton. Fenomena ini menunjukkan bahwa kurangnya apresiasi penonton di Indonesia terhadap film yang ditonton.

Berdasarkan permasalahan diatas, perlunya suatu media yang dapat memberikan hiburan dan tantangan sekaligus memberikan suatu informasi. Maka dari itu, dibangunlah sebuah aplikasi *game mobile* yang tidak hanya menghibur dan memberikan tantangan namun juga dapat memberikan informasi umum mengenai film yang ada di belahan dunia. *Platform mobile* dipilih karena dapat dimainkan kapan dan dimana saja. *Game* yang dikembangkan berjudul “*Movie Trivia*” 2D berbasis Android.

Dari hasil pengembangan dan pengujian terhadap responden, penulis mendapatkan kesimpulan bahwa *game* ini dapat memberi informasi umum tentang film yang ada di belahan dunia kepada pemain, serta dapat memberikan kesan menantang dan menghibur pemain.

Kata kunci : *smartphone*, Android, *game*, *trivia*, film.

ABSTRACT

ANDROID BASED "Movie Trivia" GAME DEVELOPMENT USING UNITY GAME ENGINE

By :

Lukman Hakim

13/344620/SV/03135

The film industry is having a rapid development in the world because the film industry developed into a huge industry in this globalization era. However, from the numbers of films that have been produced, the average film audiences in Indonesia didn't notice who have a role behind the scenes or even the real name of casts in the film. This phenomenon shows the lack of Indonesian audiences' appreciation for the films they watched.

Based on the problem above, there's need for a media that can provide entertainment and challenges while providing an information. Therefore, a mobile game application was built that is not only entertaining and provides challenges but also provide general information about films around the world. The mobile platform was chosen because it can be played anytime and anywhere. The developed game was titled "Movie Trivia" 2D Android based.

From the development results and testing of the respondents, the author concludes that this game can provide general information about films around the world to the players, and can give the impressions of challenging and entertaining the players.

Key words : Smartphone, Android, game, trivia, film.