

INTISARI

PEMBUATAN PERMAINAN “ZOOTANI” MENGGUNAKAN UNITY *GAME ENGINE* BERBASIS ANDROID

Oleh :

DIMAS MAULANA IBRAHIM

13/344623/SV/03138

Perkembangan teknologi pada era globalisasi ini sangat cepat dan hampir menyeluruh di semua kalangan dan semua bidang. Salah satu bidang yang tidak bisa lepas dari teknologi adalah *game*. Realitanya, di masyarakat kurang adanya yang memberikan pengetahuan tentang flora dan fauna yang ada di Indonesia. Indonesia memiliki banyak keanekaragaman flora dan fauna baik yang hidup di darat maupun di laut yang biasanya dipelajari dalam buku-buku pelajaran dimana itu mengurangi minat baca karna terkesan statis.

Berdasarkan permasalahan di atas, dibutuhkan media yang dapat menghiburan, sekaligus memberikan informasi flora dan fauna yang ada di Indonesia. *Platform mobile* dipilih karena dapat dimainkan kapan dan di mana saja. *Game* yang dikembangkan berjudul “Zootani” menggunakan *Unity game engine* berbasis Android.

Dari hasil pengembangan dan pengujian terhadap responden, penulis mendapatkan kesimpulan bahwa *game* ini dapat memberi informasi flora dan fauna yang ada di Indonesia kepada pemain dan dapat menghibur pemain.

Kata kunci : *smartphone*, Android, *game*, *quis*, *puzzle*, pembelajaran.

ABSTRACT

ANDROID BASED "ZOOTANI" GAME DEVELOPMENT USING UNITY GAME ENGINE

By :

DIMAS MAULANA IBRAHIM

13/344623/SV/03138

The development of technology in the globalization era is very fast and almost comprehensive in all circles and all fields. An area that cannot be separated from technology is game. The reality is that in the community is lack of knowledge about flora and fauna in Indonesia. Indonesia has a lot of flora and fauna diversity both living on land and sea which is usually studied in textbooks where it reduces reading interest because it seems static.

Based on the problems above, media that can entertain, while providing information about flora and fauna in Indonesia is needed. Therefore, a mobile game application is built. The mobile platform is chosen because it can be played anytime and anywhere. The game developed titled "Zootani" uses the Android-based Unity game engine.

From the results of the development and testing of the respondents, the authors get the conclusion that this game can provide information on flora and fauna that exist in Indonesia and able to entertain players.

Keywords : Smartphone, Android, game, quiz, puzzle, learning