

DAFTAR ISI

LAPORAN TUGAS AKHIR	i
LAPORAN TUGAS AKHIR	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
PERNYATAAN	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL	xiii
INTISARI	xiv
ABSTRACT	xv
1 BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Tujuan Penelitian	3
1.5 Manfaat Penelitian	3
1.6 Tahapan Penelitian	4
1.6.1 Pengumpulan data	4
1.6.2 Tahapan pembuatan <i>game</i>	4
1.7 Sistematika Penulisan	6
2 BAB II TINJAUAN PUSTAKA	7
3 BAB III LANDASAN TEORI	10
3.1 Bahasa	10
3.2 Android	11
3.2.1 Pengertian android	11
3.2.2 Sejarah android	11
3.3 <i>Game</i>	15
3.3.1 Pengertian <i>game</i>	15
3.3.2 Sejarah <i>game</i>	15
3.3.3 <i>Platform game</i>	17
3.3.4 <i>Genre game</i>	18
3.4 Flowchart	21
3.5 <i>Game Mechanic</i>	24
3.6 Bahasa Pemrograman C#	24
3.6.1 Pengertian C#	24
3.6.2 Sejarah C#	24
3.7 Unity 3D	25
3.8 Adobe Illustrator CC 2015	25
3.9 Adobe Photoshop CC 2015	26
3.10 Metode Pengembangan <i>Game</i>	27
4 BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	30
4.1 Analisis	30
4.1.1 <i>Storyboard</i>	30
4.1.2 <i>Background story</i>	35

4.1.3	Target pengguna.....	38
4.1.4	Konsep <i>game</i>	38
4.1.5	<i>Detail game</i>	38
4.1.6	<i>Genre Game</i>	38
4.1.7	Analisis Kebutuhan <i>Game</i>	38
4.2	Perancangan Desain Antarmuka.....	39
4.2.1	Rancangan <i>splash screen</i>	39
4.2.2	Rancangan menu utama.....	39
4.2.3	Rancangan Menu Level.....	40
4.2.4	Rancangan Tentang Pengembang.....	41
4.2.5	Rancangan Pengaturan.....	41
4.2.6	Rancangan <i>Game</i> Utama.....	42
4.2.7	Rancangan Panel <i>Pause</i>	43
4.2.8	Rancangan Panel Berhasil.....	43
4.2.9	Rancangan Panel Gagal.....	44
4.3	<i>Game Flow</i>	45
4.4	<i>Game Mechanic</i>	47
5	BAB V IMPLEMENTASI SISTEM.....	48
5.1	Spesifikasi Sistem.....	48
5.2	Implementasi <i>Game</i>	48
5.2.1	Pembuatan <i>assets button</i>	49
5.2.2	Pembuatan <i>background level</i>	54
5.2.3	Pembuatan <i>assets</i> pendukung.....	59
5.2.4	Main Menu.....	62
5.2.5	Audio.....	62
5.2.6	Pilih Level.....	63
5.2.7	Data Controller.....	64
5.2.8	Menampilkan Pertanyaan.....	65
5.2.9	Menghapus Jawaban yang Sudah Dijawab.....	66
5.2.10	Menambah Score.....	66
5.2.11	Menampilkan Pertanyaan Selanjutnya.....	67
5.2.12	Ketentuan Berhasil atau Gagal dalam Menyelesaikan Satu Level.....	67
5.2.13	<i>Game Over</i>	67
5.2.14	<i>Next Level</i>	68
5.2.15	Menghitung Waktu Mundur.....	68
5.2.16	<i>Button</i> Jawaban.....	69
5.2.17	Audio Button.....	69
5.2.18	Pause.....	70
5.3	<i>Assets Game</i>	70
6	BAB VI HASIL PENGUJIAN DAN PEMBAHASAN.....	73
6.1	Hasil Perancangan.....	73
6.1.1	<i>Splash screen</i>	73
6.1.2	Menu utama.....	75
6.1.3	Informasi pengembang.....	75
6.1.4	Pengaturan.....	76
6.1.5	Pilih Level.....	77



6.1.6	Level 1.....	77
6.1.7	Level 2.....	78
6.1.8	Level 3.....	79
6.1.9	Pause	79
6.1.10	Berhasil	80
6.1.11	Gagal	81
6.2	Hasil Pengujian	81
6.2.1	Pengujian pada Pengguna	81
7	BAB VII KESIMPULAN DAN SARAN	101
7.1	Kesimpulan	101
7.2	Saran.....	101
	DAFTAR PUSTAKA	102
	LAMPIRAN.....	104