



## DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
PERNYATAAN.....	iv
PRAKATA.....	v
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR.....	ix
DAFTAR TABEL.....	x
INTISARI.....	xi
ABSTRACT.....	xii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Rumusan Masalah.....	3
1.3. Batasan Masalah.....	3
1.4. Tujuan Penelitian.....	3
1.5. Manfaat Penelitian.....	3
1.6. Metodologi Penelitian.....	4
1.7. Sistematika Penulisan.....	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	6
BAB III LANDASAN TEORI.....	9
3.1. SMS.....	9
3.1.2. Gammu.....	10
3.2. MySQL.....	10
3.3. PHP.....	11
3.4. <i>UML Diagram</i> .....	11
3.5. Application Programming Interface (API).....	12
3.6. World of Tanks.....	13
3.6.1. Clan war.....	13
3.6.2. Wargaming API.....	14
BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM.....	15
4.1. Analisis Sistem.....	15
4.1.1. Deskripsi umum.....	15
4.1.2. Analisis kebutuhan sistem.....	16
4.2. Perancangan Sistem.....	17
4.2.1. <i>Use case diagram</i> .....	17
4.2.2. Rancangan format SMS.....	19
4.2.3. <i>Activity diagram</i> .....	25
4.2.3. <i>Sequence diagram</i> .....	30
4.2.5. <i>Class diagram</i> .....	33
4.2.6. Relasi Antar Tabel.....	36



4.3.	Rancangan Pengujian .....	38
4.3.1.	Pengujian fungsional.....	38
4.3.2.	Pengujian non fungsional.....	40
<b>BAB V</b>	<b>IMPLEMENTASI.....</b>	<b>42</b>
5.1.	Kebutuhan Sistem.....	42
5.1.1.	Spesifikasi kebutuhan perangkat lunak .....	42
5.1.2.	Spesifikasi kebutuhan perangkat keras .....	42
5.2.	Implementasi Sistem .....	43
5.2.1.	Instalasi dan konfigurasi gammu .....	43
5.2.2.	Implementasi <i>database</i> sistem .....	46
5.2.3.	Implementasi sistem registrasi .....	47
5.2.4.	Implementasi sistem aktivasi <i>service</i> .....	50
5.2.5.	Implementasi sistem deaktivasi <i>service</i> .....	51
5.2.6.	Implementasi sistem cek status .....	53
5.2.7.	Implementasi sistem pengambilan jadwal <i>clan war</i> .....	54
5.2.8.	Implementasi sistem pengiriman SMS notifikasi .....	56
<b>BAB VI</b>	<b>HASIL DAN PEMBAHASAN .....</b>	<b>59</b>
6.1.	Pengujian .....	59
6.1.1.	Tujuan pengujian.....	59
6.1.2.	Metode pengujian.....	59
6.1.3.	Perangkat pengujian.....	59
6.2.	Hasil Dan Pembahasan Pengujian <i>Black Box</i> .....	60
6.2.1.	Pembahasan uji registrasi .....	60
6.2.2.	Pembahasan uji aktivasi <i>service</i> .....	62
6.2.3.	Pembahasan uji deaktivasi <i>service</i> .....	64
6.2.4.	Pembahasan uji cek status <i>service</i> .....	66
6.2.5.	Pembahasan uji pengiriman notifikasi .....	68
6.3.	Pembahasan Hasil Uji Kinerja Sistem.....	70
<b>BAB VII</b>	<b>PENUTUP .....</b>	<b>74</b>
7.1	Kesimpulan.....	74
7.2	Saran.....	74
<b>DAFTAR PUSTAKA</b>	<b>.....</b>	<b>75</b>