

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
PERNYATAAN BEBAS PLAGIARISME.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
HALAMAN TUGAS	iv
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiv
DAFTAR LAMBANG DAN ISTILAH	xvi
INTISARI.....	xvii
ABSTRACT.....	xviii
BAB I PENDAHULUAN	1
I.1. Latar Belakang	1
I.2. Perumusan Masalah	3
I.2.1. Batasan Masalah	3
I.3. Tujuan Penelitian	3
I.4. Manfaat Penelitian	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	5
II.1. Studi akustik ruang perpustakaan.....	5
II.2. Studi <i>indoor Soundscape</i> dan Perpustakaan.....	6
BAB III DASAR TEORI	9
III.1. Akustik Ruang.....	9
III.1.1. Dasar-dasar gelombang bunyi.....	9
III.1.2. Fenomena gelombang bunyi dalam ruang	11
III.1.3. Parameter – parameter Akustik Ruang	16
III.2. Simulasi Akustik Ruang.....	27
III.2.1. Teknik simulasi	27
III.2.2. Perangkat simulasi	30

III.3. <i>Soundscape</i> dan lingkungan terbangun.....	31
III.3.1. Analisis Komponen Utama dalam <i>Soundscape</i>	32
BAB IV PELAKSANAAN PENELITIAN	36
IV.1. Metode penelitian.....	36
IV.2. Alat dan Bahan Penelitian.....	38
IV.3. Tata Laksana Penelitian	39
IV.3.1. Studi Literatur	39
IV.3.2. Tinjauan Lapangan dan Penentuan Desain	40
IV.3.3. Pemodelan dan Simulasi	40
IV.3.4. Kajian Subjektif in-situ	45
IV.3.5. Pengolahan Data dan Analisis	45
BAB V HASIL DAN PEMBAHASAN.....	49
V.1. Parameter Objektif	49
V.1.1. Validasi Model dengan T_{30}	49
V.2. Parameter Subjektif	57
V.2.1. Demografi data/profil pengunjung perpustakaan	57
V.2.2. Analisis data subjektif	59
V.3. Hubungan Parameter Objektif dan Dimensi <i>Soundscape</i>	60
BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN	64
VI.1. Kesimpulan	64
VI.2. Saran	65
DAFTAR PUSTAKA	66
LAMPIRAN A	71
LAMPIRAN B	75
LAMPIRAN D	86
LAMPIRAN E	88
LAMPIRAN F.....	91
LAMPIRAN G.....	94