



INTISARI

GAME 2D “SAVE DEWI SEKARTAJI”

BERBASIS ANDROID

OLEH:

Rio Fajar

12/336962/SV/01906

Saat ini *game* sudah menjadi hal yang umum, bermain *game* sering digunakan untuk mengisi waktu luang bahkan menjadi hobi. terutama *game* berbasis android. Karena mudah untuk diakses dan penggunaan *smartphone* sudah mulai menjadi kebutuhan, *game* android sekarang menjadi populer.

Game pada *platform* android ada berbagai macam, *developer game* asal indonesia pun banyak. Namun belum banyak *game* yang menggunakan asset bertema cerita rakyat indonesia.

Berdasarkan permasalahan tersebut maka dibangun aplikasi *game mobile* yang menggunakan asset bertema cerita rakyat indonesia. *Platform mobile* dipilih karena *smartphone* adalah barang yang umum. *Game* yang dikembangkan berjudul “Save Dewi Sekartaji” berbasis android.

Dari hasil pengembangan *game* dan hasil pengujian dapat disimpulkan bahwa *game* dapat memberikan tema indonesia.

Kata Kunci: *Game*, Save Dewi Sekartaji



ABSTRACT

GAME 2D“SAVE DEWI SEKARTAJI” FOR ANDROID

By:

RIO FAJAR

12/336269/SV/01906

Nowadays gaming has become a common thing, playing *games* is often used to fill spare time even become a hobby. especially android based *games*. Because it is easy to access and the usage of smartphones has started to become a necessity, android *games* are now becoming popular.

there are various *games* on the android *platform*, *game developers* from Indonesia also released many android based *games*. But not many *games* that use asset-themed folklore from Indonesia.

Based on these problems then built a *mobile* gaming applications that use folklore themed assets from Indonesia. The *mobile platform* is chosen because the smartphone is a common item. *Game* developed titled "Save Dewi Sekartaji" based on android.

From the results of *game* development and test results can be concluded that the *game* can provide the theme of Indonesia.

Keyword: Game, Save Dewi Sekartaji