



DAFTAR PUSTAKA

- Aprianto, R. (2015). *Game “Fartronauts” BERBASIS ANDROID*. TUGAS AKHIR, Universitas Gadjah Mada, Yogyakarta.
- Clark, D., 2011, *Beginning C# Object – Oriented Programming*, Apress, New York, USA.
- Fang, L. Y. (2011). *Sejarah kesusastraan Melayu klasik 2*. Jakarta: Yayasan Pustaka Obor Indonesia.
- Nilwan, A., 1996, *Pemrograman Animasi dan Game Profesional*, Elex Media Komputindo, Jakarta.
- Novak, J., 2008, *Game Development Essentials second edition*, Delmar Cengage Learning, USA.
- Pratama, A., 2013. “Basket Warrior” Menggunakan framework orthello dengan unity Engine, Tugas Akhir, Amikom, Yogyakarta.
- Ristina, 2011. *Pembuatan Film Animasi Rahasia Gatotkaca Menggunakan Animasi 2 Dimensi*. Jurnal IJCSS. Fakultas Teknologi Informatika. Surakarta : Universitas Surakarta.
- Roedavan, R., 2014, *Unity Tutorial Game Engine*, Informatika, Bandung, Indonesia.
- Walujo, Kanthi. 2000. *Dunia Wayang*. Pustaka Pelajar Offset. Yogyakarta
- Yuwono, U. (2007). *Gerbang sastra Indonesia klasik*. Jakarta: Wedatama Widya Sastra.