



## DAFTAR ISI

JUDUL .....	I
PENGESAHAN .....	II
PERNYATAAN .....	III
MOTTO .....	IV
KATA PENGANTAR .....	V
DAFTAR ISI .....	VII
DAFTAR TABEL .....	X
DAFTAR GAMBAR.....	XI
INTISARI .....	XIII
ABSTRACT .....	XIV
<b>BAB I        PENDAHULUAN</b>	
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan Penelitian.....	2
1.5 Manfaat Penelitian.....	3
1.6 Metode Penelitian.....	3
1.7 Sistematika Penulisan.....	4
<b>BAB II        TINJAUAN PUSTAKA</b>	
2.1 Tinjauan Pustaka .....	6
<b>BAB III       LANDASAN TEORI</b>	
3.1 Kebudayaan dan Adat.....	7
3.1.1 Kebudayaan .....	7
3.1.2 Adat .....	8
3.1.2.1 Adat Dayak.....	8
3.2 <i>Game</i> .....	11
3.2.1 Platform <i>Game</i> .....	11
3.2.2 Genre <i>Game</i> .....	12
3.3. <i>Game Engine</i> .....	15
3.3.1 Unity .....	15



3.4 Android.....	16
3.4.1 Versi Android .....	17
3.5 Graphicsgale .....	20
3.6 Tiled .....	20
3.7 CorelDRAW .....	20
<b>BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN</b>	
4.1 Analisis .....	21
4.1.1 Cerita <i>Game</i> .....	21
4.1.2 Target Pengguna .....	21
4.1.3 <i>Genre Game</i> .....	21
4.1.4 Analisis Kebutuhan Aplikasi .....	22
4.1.5 <i>Player Game</i> .....	22
4.1.6 <i>Item Game</i> .....	23
4.2 Desain Antarmuka .....	23
4.2.1 <i>Storyboard</i> .....	23
4.2.2 <i>Splash Screen</i> .....	25
4.2.3 <i>Main Menu</i> .....	25
4.2.4 Menu Credit.....	26
4.2.5 Menu <i>Controller</i> .....	26
4.2.6 <i>Gameplay Level 1</i> .....	27
4.2.7 <i>Gameplay Level 2</i> .....	27
4.2.8 <i>Game Over</i> .....	28
4.2.9 <i>Game Pause</i> .....	28
4.2.10 <i>Ending Game</i> .....	28
4.3 <i>Font</i> .....	29
4.4 Warna .....	29
4.5 <i>Game Flow</i> .....	30
<b>BAB V IMPLEMENTASI SISTEM</b>	
5.1 Spesifikasi Sistem.....	31
5.2 Implementasi Sistem .....	31
5.2.1 <i>Splash Screen</i> .....	32
5.2.2 <i>Main Menu</i> .....	32



5.2.3 <i>Setting Volume</i> .....	33
5.2.4 <i>Player / Karakter utama</i> .....	35
<b>BAB VI HASIL PENGUJIAN DAN PEMBAHASAN</b>	
6.1 Hasil Perancangan Antarmuka .....	40
6.1.1 <i>Splash Sceen</i> .....	40
6.1.2 <i>Main menu</i> .....	40
6.1.3 <i>Credit</i> .....	41
6.1.4 <i>Setting Volume</i> .....	41
6.1.5 <i>Main Game</i> .....	42
6.1.6 <i>Pause Menu</i> .....	42
6.1.7 <i>Reward Game</i> .....	43
6.1.8 <i>Game Over</i> .....	43
6.2 Hasil Pengujian pada Perangkat .....	44
6.3 Hasil Pengujian pada Pengguna .....	45
<b>BAB VII PENUTUP</b>	
7.1 Kesimpulan.....	50
7.2 Saran .....	50