



INTISARI

GAME 2D “ATEI” BERBASIS ANDROID

OLEH:

ALI IZUL MUTTAQIN

12/332402/SV/01118

Perkembangan teknologi saat ini telah berkembang dalam beberapa tahun terakhir dan telah memainkan peran utama dalam globalisasi. Hampir seluruh masyarakat di dunia akrab dengan aplikasi dalam bentuk permainan. Namun demikian, dengan berbagai permainan yang dimainkan oleh masyarakat saat ini, masih sedikit jumlah permainan yang mengandung unsur budaya Indonesia. Hal ini sedikit ikut mempengaruhi kelunturan apresiasi terhadap budaya tradisional dan dapat mengakibatkan punahnya budaya tradisional warisan para leluhur.

Berdasarkan masalah di atas, maka diperlukan adanya penyeimbang kebudayaan modern yang hadir di dalam budaya daerah. Maka dari itu, dibuatlah sebuah aplikasi permainan pada perangkat ponsel cerdas yang tidak hanya menghibur namun juga dapat memberikan wawasan akan budaya daerah. Platform seluler itu sendiri dipilih karena penggunaannya yang luas oleh banyak orang. Permainan yang dikembangkan berjudul “Atei”. Permainan ini berbasis android. permainan “Atei” dibangun dengan menggunakan aplikasi Unity 2018 1.6f.1 dan bahasa pemrograman yang digunakan adalah C#(C Sharp).

Permainan “Atei” diujicobakan kepada responden. Pada akhirnya, mereka berkesimpulan bahwa permainan ini dapat memberikan wawasan tentang budaya Indonesia dan dapat menghibur mereka.

Kata kunci: Permainan, atei, 2D, Budaya, Dayak.



ABSTRACT

GAME 2D “ATEI” FOR ANDROID

BY:

ALI IZUL MUTTAQIN

12/332402/SV/01118

The present development of technology has flourished in recent years and has played a major role in globalization. Almost all the people in various regions in the world are already familiar with the applications in the form of games. However, with the various games played by today's society, there are still counted a few games that contain the values of Indonesian cultures. This slightly influences the decrease appreciation of the traditional culture and can lead to the extinction of the traditional culture of the ancestral heritage.

Consequently, it is necessary to balance the modern culture that comes in the region culture. Thus, it is created a *game* application on a smartphone device that is not only entertaining but also can provide insight into the culture of the region. Mobile platform itself is chosen because of the wide range usage by many people. The developed *game* is titled "Atei". This *game* is based on android. It is built using the Unity 2018 1.6f.1 application and the programming language used is C# (C Sharp).

The "Atei" developed *game* is tested by respondents. Lastly, they drawn conclusion that it can give insight of Indonesian culture and can entertain them.