



DAFTAR PUSTAKA

- Aprianto, R. (2015). Game “Fartronauts” BERBASIS ANDROID. Tugas Akhir, Universitas Gadjah Mada, Yogyakarta
- Griffiths, I, 2012, Programming C# 5.0, O’Reilly Media Inc, USA
- Imroatul, (2014). “Hitung Warna”, Tugas Akhir, Universitas Gadjah Mada, Yogyakarta
- Pratama, A., (2013). “Basket Warrior” Menggunakan framework orthello dengan Unity Engine, Tugas Akhir, Amikom, Yogyakarta.
- Rabin, S., Introduction To Game Development, 2005, Charles Media River INC, Massachusetts, USA