



DAFTAR ISI

LAPORAN TUGAS AKHIR.....	i
LAPORAN TUGAS AKHIR.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
PERNYATAAN.....	iv
PRAKATA.....	v
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR TABEL.....	xiv
INTISARI.....	xv
ABSTRACT.....	xvi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	1
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan Penelitian.....	2
1.5 Manfaat Penelitian.....	2
1.6 Metodologi Penelitian.....	2
1.7 Sistematika Penulisan.....	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	5
BAB III LANDASAN TEORI.....	7
3.1 Game.....	7
3.1.1 Pengertian game.....	7
3.1.2 Sejarah.....	7



3.1.3	<i>Platform game</i>	9
3.1.4	<i>Genres Game</i>	10
3.2	Android.....	13
3.2.1	Pengertian Android	13
3.2.2	Sejarah Android	13
3.2.3	Versi android.....	14
3.3	Unity.....	16
3.3.1	Pengertian Unity	16
3.3.2	Sejarah Unity.....	16
3.4	C#	17
3.4.1	Pengertian C#.....	17
3.4.2	Sejarah C#.....	17
3.5	CorelDRAW	18
3.6	Budaya Nias	19
3.7	Flowchart.....	21
BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN		22
4.1	Analisis Permainan.....	22
4.1.1	Cerita Game	22
4.1.2	Konsep utama <i>game</i>	22
4.1.3	Target pengguna.....	22
4.1.4	<i>Genre game</i>	22
4.1.5	<i>Level game</i>	22
4.1.6	<i>Detail game</i>	23
4.1.7	Storyboard.....	24
4.1.8	Karakter <i>game</i>	29



4.1.9	<i>Obstacle</i>	31
4.1.10	<i>Item game</i>	34
4.1.11	Kebutuhan fungsional	36
4.1.12	Kebutuhan non-fungsional	37
4.2	Rancangan Desain Antarmuka	37
4.3	Game Flow	42
BAB V IMPLEMENTASI.....		45
5.1	Spesifikasi Permainan.....	45
5.2	Implementasi Permainan	45
5.2.1	Pembuatan karakter	46
5.2.2	Splash Screen	46
5.2.3	<i>Main menu</i>	47
5.2.4	Menu Galeri	47
5.2.5	Menu Select Level.....	48
5.2.6	<i>Exit game</i>	50
5.2.7	<i>Loading Game</i>	50
5.2.8	<i>Player Controller</i>	51
5.2.9	<i>Enemy</i>	52
5.2.10	Bos	53
5.2.11	<i>Score Item</i>	54
5.2.12	Time Game.....	54
5.2.13	Posisi Duwel	55
5.2.14	Status Duel	57
5.2.15	<i>Status Health Bar</i>	58
5.2.16	<i>Pause game</i>	59



5.2.17	<i>Game Over</i>	59
5.2.18	<i>Game Complete</i>	60
BAB VI HASIL PENGUJIAN DAN PEMBAHASAN		67
6.1	Hasil Perancangan Antarmuka	67
6.1.1	<i>Splash screen</i>	67
6.1.2	<i>Main menu</i>	67
6.1.3	<i>Level select</i>	68
6.1.4	<i>Main game</i>	69
6.1.5	<i>Duel bos</i>	69
6.1.6	<i>Pause game</i>	70
6.1.7	<i>Level complete</i>	70
6.1.8	<i>Game over</i>	71
6.2	Hasil Pengujian.....	72
6.2.1	Pengujian Pada Perangkat	72
6.2.2	Pengujian Pada Pengguna	72
BAB VII PENUTUP		79
7.1	Kesimpulan.....	79
7.2	Saran	79
DAFTAR PUSTAKA		80
LAMPIRAN.....		81