



DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN.....	i
PERNYATAAN.....	ii
MOTO DAN PERSEMBAHAN.....	iii
PRAKATA.....	iv
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR LAMPIRAN.....	ix
INTISARI.....	x
ABSTRACT.....	xi
BAB I	
PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan Penelitian.....	3
1.5 Manfaat Penelitian.....	3
1.6 Metodologi Penelitian.....	3
1.7 Sistematika Penelitian.....	4
BAB II	
TINJAUAN PUSTAKA.....	6
BAB III	
LANDASAN TEORI.....	11
3.1 Random Number Generator.....	11
3.1.1 Karakteristik RNG.....	12
3.1.2 Contoh PRNG Sederhana.....	14
3.1.3 Bagaimana RNG Mempengaruhi Akurasi Simulasi.....	18
3.1.4 RNG yang Akan Diujikan.....	19



	vii
3.2 Simulasi Komputer.....	19
3.2.1 Keuntungan Simulasi Komputer.....	23
3.2.2 Kelemahan Simulasi Komputer.....	24
3.2.3 Tujuan Simulasi.....	24
3.3 Teori Antrean.....	26
3.3.1 Notasi Kendall.....	28
3.3.2 Model Antrean M/M/1.....	29
3.4 Java dan SSJ.....	30
BAB IV	
ANALISIS DAN RANCANGAN MODEL.....	31
4.1 Analisis Model.....	31
4.2 Rancangan Model.....	31
4.2.1 Model Simulasi yang Akan Digunakan.....	32
4.2.2 RNG yang Akan Digunakan.....	33
4.2.3 Pengumpulan dan Pengolahan Data.....	33
4.3 Rancangan Analisis Data.....	33
BAB V	
IMPLEMENTASI.....	38
5.1 Antrean yang Digunakan.....	38
5.2 Implementasi MRG32k5a dan RANDU.....	41
BAB VI	
HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	43
6.1 Hasil Penelitian.....	43
6.2 Pembahasan.....	44
6.2.1 Overview Data.....	44
6.2.2 Seed RANDU.....	44
6.2.3 Penggunaan Uji Non-Parametrik.....	45



6.2.4 Penggunaan Transformasi Data.....	46
BAB VII	
KESIMPULAN DAN SARAN.....	47
7.1 Kesimpulan.....	47
7.2 Saran.....	47
DAFTAR PUSTAKA.....	48
LAMPIRAN A	
SOURCE CODE.....	52
LAMPIRAN B	
TABEL NILAI KRITIS UJI-t.....	65
LAMPIRAN C	
DIAGRAM Q-Q DAN NORMALITAS DATA.....	69