

INTISARI

PEMBUATAN PERMAINAN “FRUIT KINGDOM (PLAY AND LEARN)” MENGGUNAKAN UNITY GAME ENGINE BERBASIS ANDROID

Oleh:

Khansa Ghea Fitria

13/355679/SV/05212

Keanekaragaman buah-buahan di dunia telah menjadi suatu keuntungan bagi masyarakat, karena kandungan nutrisi yang terdapat pada setiap buah. Banyaknya macam buah-buahan yang tersebar di dunia ini, ada pula buah-buahan langka yang terancam punah karena faktor cuaca dan hama tumbuhan.

Berdasarkan permasalahan tersebut maka penulis membuat sebuah *game* yang dapat memberikan nilai edukasi kepada anak-anak tentang jenis buah-buahan langka dan hama yang dapat merusak tumbuhan. Untuk itu penulis mengembangkan sebuah *game* yang berjudul “Fruit Kingdom (Play and Learn)” yang dapat dimainkan dalam perangkat *smartphone* berbasis Android.

Dari hasil pengembangan *game* dan hasil pengujian kepada responden dapat ditarik kesimpulan bahwa *game* ini dapat memberikan informasi jenis buah-buahan langka dan hama tumbuhan sekaligus memberikan hiburan kepada anak-anak.

Kata Kunci: *Game*, Buah, Hama, Tumbuhan, Edukasi, Android

ABSTRACT

ANDROID BASED “FRUIT KINGDOM (PLAY AND LEARN)” GAME DEVELOPMENT USING UNITY GAME ENGINE

By:

Khansa Ghea Fitria

13/355679/SV/05212

The diversity of fruits in the world has become an advantage for society, because of the nutrition contained in each fruit. The wide variety of fruits are scattered in this world, there are also endangered rare fruits because the weather and the plant pests factor.

Based on these problems, the writer made a game that can provide educational value to children about the types of rare fruits and pests that can damage the plant. Therefore, the writer has developed a game by the title “Fruit Kingdom (Play and Learn)” which can played in Android smartphone.

By the development of the game and research to the responden, we can make summarize this game can give many information about a kind of rare fruits and plant pests and also give an entertainment to children .

Keywords: Game, Fruit, Pest, Plants, Education, Android