

DAFTAR PUSTAKA

- Budiarto, "CorelDraw", diperoleh juli 2018, dari <http://info-programkomputer.com/2012/04/coreldraw.html>.
- Binus. (2016, 16 Desember). Test Case, diperoleh juli 2018, dari <http://sis.binus.ac.id/2016/12/16/test-case/>.
- Diraliya. (17 Februari 2017). 20+ Macam-macam Hama Penyakit Pada Tanaman Dan Cara Mengatasinya, diperoleh juli 2018, dari <http://www.kebunbunga.net/macam-macam-hama-penyakit-tanaman/>.
- Hadna, N.M.S., 2013, Pembuatan Game 'Honey Mars' menggunakan Unity 3D, Tugas Akhir, Jurusan Sistem Informasi, STMIK AMIKOM, Yogyakarta.
- Henry, Samuel., 2005, Panduan Praktis Membuat Game 3D, GRAHA ILMU, Yogyakarta.
- Idah. (4 Oktober 2012). Flowchart dan Simbolnya, diperoleh juli 2018, dari <http://idahceris.com/informasi/flowchart-dan-lambangnya/>.
- Ismail, A., 2009, Education Game, Pro U Media, Yogyakarta.
- Nafilah. (02 Desember 2015). 15 Buah-buahan langka yang kini banyak dirindukan, diperoleh juli 2018, dari <https://www.brilio.net/life/15-buah-buahan-langka-yang-kini-banyak-dirindukan--151202o.html>.
- Nilwan, A. 1995, Pemrograman Animasi dan Game Profesional, Jakarta: Penerbit Elek Media Komputindo.
- Nugroho, E. (13 Mei 2016). 7 Tahap Pengembangan Game. Diambil kembali dari Kompas:
<http://teknokompas.com/read/2013/08/21/1226508/7.Tahap.Pengembangan.Game>.
- Nursasono, A., 2016, Rancang Bangun Game Petualangan Lalat Terbang Menggunakan Unity Berbasis Android. Tugas Akhir. STMIK AMIKOM, Yogyakarta.
- Rafif, R.A., 2017, Trash Clean Permainan 2D Berbasis Desktop, Tugas Akhir, Fakultas Sekolah Vokasi, Universitas Gadjah Mada, Yogyakarta.
- Rifai, W.A., 2015, Pengembangan Edukasi Lingkungan Berbasis Android, Tugas Akhir, Fakultas Teknik, Universitas Negeri Yogyakarta, Yogyakarta.
- Rohim, A.A., 2012, Pembangunan Aplikasi Game 2D Cepot Dalam Kejuaraan Silat Kerajaan, Skripsi, Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer, Universitas Komputer Indonesia, Bandung.

Romi, F., "D Physics Based Platformer Tutorial with Playmaker", diperoleh juli 2018, dari <http://forum.unity3d.com/threads/2d-physics-based-platformer-tutorial-with-playmaker.215010/>.

Setiawan, H.A., 2014, Nakula The Brotherhood Permainan 2D Berbasis Android, Tugas Akhir, Fakultas Sekolah Vokasi, Universitas Gadjah Mada, Yogyakarta.

Yanuar, H. (23 Juni 2017). Mudik ke Bantul? Jangan Lupa Singgah ke kKebun Buah Langka (23 Juni 2017), diperoleh juli 2018, dari <https://www.liputan6.com/lifestyle/read/3001202/mudik-ke-bantul-jangan-lupa-singgah-ke-kebun-buah-langka>