

DAFTAR ISI

LAPORAN TUGAS AKHIR.....	i
LAPORAN TUGAS AKHIR.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
PERNYATAAN.....	iv
PRAKATA.....	v
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR TABEL.....	xv
INTISARI.....	xvi
ABSTRACT.....	xvii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan Penelitian.....	2
1.5 Manfaat Penelitian.....	3
1.6 Metodologi Penelitian.....	3
1.7 Sistematika Penulisan.....	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	6
BAB III LANDASAN TEORI.....	9
3.1 Sistem.....	9
3.1.1 Elemen Sistem.....	9
3.1.2 Karakteristik Sistem.....	9
3.1.3 Klasifikasi Sistem.....	11
3.2 Siklus Hidup Pengembangan Sistem.....	11
3.2.1 Perancangan Sistem.....	12
3.2.2 Analisis Sistem.....	12
3.2.3 Desain Sistem.....	13
3.2.4 Implementasi Sistem.....	13
3.3 DFD (<i>Data Flow Diagram</i>).....	14
3.4 Basis Data.....	14
3.4.1 Database Management Sistem.....	15
3.4.2 Entity Relationship Model.....	16
3.5 Internet.....	18
3.5.1 Web.....	18
3.5.2 Web Browser.....	18
3.5.3 Web Server.....	19
3.6 <i>Unified Modeling Language (UML)</i>	19
3.6.1 <i>Activity Diagram</i>	19
3.7 Bahasa Pemrograman.....	21
3.7.1 HTML.....	21
3.7.2 PHP.....	21
3.7.3 CSS (<i>Cascading Sytle Sheet</i>).....	22
3.7.4 Javascript.....	22

3.7.5	MySQL.....	22
3.8	Alat Implementasi	23
3.8.1	DIA Portable	23
3.8.2	Balsamiq Mockup	23
3.8.3	XAMPP	23
3.8.4	Sublime Text 3	24
3.8.5	jQuery.....	24
3.8.6	Sublime Text 3	24
3.8.7	Framework CodeIgniter	25
3.8.8	Draw.io.....	25
BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM.....		26
4.1	Analisis Sistem.....	26
4.1.1	Analisis Masalah	26
4.1.2	Analisis Pengguna Sistem	27
4.1.3	Analisis Kebutuhan Fungsional	27
4.1.4	Analisis Kebutuhan Non-Fungsional	29
4.1.5	Analisis Kebutuhan Data.....	30
4.2	Perancangan Sistem	30
4.2.1	Perancangan Basis Data	31
4.2.2	Perancangan Proses.....	41
4.2.3	Perancangan Struktur Menu.....	57
4.2.4	Perancangan Antarmuka Pengguna.....	58
BAB V IMPLEMENTASI SISTEM.....		83
5.1	Implementasi Perangkat Lunak Pembangun.....	83
5.2	Implementasi Perangkat Keras Pembangun.....	83
5.3	Implementasi Basis Data.....	84
5.4	Implementasi Perangkat Antarmuka	92
5.4.1	Halaman beranda.....	92
5.4.2	Halaman produk	93
5.4.3	Halaman detail produk	94
5.4.4	Halaman <i>login</i> untuk klien.....	95
5.4.5	Halaman <i>register</i> untuk klien.....	96
5.4.6	Halaman keranjang.....	98
5.4.7	Halaman pembelian produk oleh klien	100
5.4.8	Halaman profil klien	104
5.4.9	Halaman <i>register</i> anggota	104
5.4.10	Halaman <i>upload</i> produk anggota	106
5.4.11	Halaman <i>dashboard</i> pengelola.....	108
5.4.12	Halaman pembelian dan perjanjian produk (Pengelola)	109
5.4.13	Halaman jenis perjanjian (Pengelola)	112
5.4.14	Halaman menu produk (Pengelola).....	113
5.4.15	Halaman menu pengguna (Pengelola)	117
5.4.16	Halaman menu tim	123
5.4.17	Halaman kelola bank.....	128
BAB VI HASIL PENGUJIAN DAN PEMBAHASAN		131
6.1	Skenario Pengujian.....	131

6.2	Hasil Pengujian	132
6.2.1	Pengujian <i>Search bar</i>	133
6.2.2	Halaman Produk	134
6.2.3	Pengujian Registrasi Klien	134
6.2.4	Aktivasi Akun Klien	136
6.2.5	Pengujian Login Pengguna	137
6.2.6	Pengujian Fitur Lupa Kata Sandi	138
6.2.7	Pengujian Fitur Keranjang	140
6.2.8	Pengujian Pembayaran Produk	141
6.2.9	Pengujian Registrasi Anggota	144
6.2.10	Pengujian unggah produk	146
6.2.11	Pengujian Konfirmasi Pembelian	148
6.2.12	Pengujian Unggah Perjanjian Pembelian	149
6.2.13	Pengujian Konfirmasi Produk yang Masuk	150
6.2.14	Pengujian Tambah Tim	153
6.3	Hasil Pengujian Sistem terhadap Pengguna	154
6.3.1	Kuisiner Anggota	155
6.3.2	Kuisiner untuk Klien	156
6.3.3	Kuisiner untuk Pengelola	158
BAB VII	KESIMPULAN DAN SARAN	159
7.1	Kesimpulan	159
7.2	Saran	159
DAFTAR PUSTAKA	160
LAMPIRAN	162