

TUGAS AKHIR

PENGARUH KOMPETENSI KARAKTER, NILAI VIRTUAL ITEM DAN KEPUASAN PADA GAME TERHADAP INTENSITAS PEMBELIAN VIRTUAL ITEM DALAM GAME ONLINE “MOBILE LEGENDS”

THE INFLUENCE OF CHARACTER COMPETENCY, VIRTUAL ITEM VALUE, AND SATISFACTION WITHIN GAME TO THE INTENCITY VIRTUAL ITEM BUYING ON ONLINE GAME “MOBILE LEGENDS”

Disusun untuk memenuhi persyaratan mencapai gelar ahli madya

Dosen Pembimbing :

Dra. Neni Pancawati, M.Si



Oleh :

Akbar Suganda Jaka Putra

(15/380534/SV/08341)

MANAJEMEN PEMASARAN

DEPARTEMEN EKONOMIKA DAN BISNIS

SEKOLAH VOKASI

UNIVERSITAS GADJAH MADA

2018