



## DAFTAR ISI

LAPORAN TUGAS AKHIR .....	i
LAPORAN TUGAS AKHIR .....	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
PERNYATAAN.....	iv
PRAKATA .....	v
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR .....	x
DAFTAR TABEL.....	xiv
INTISARI.....	xv
ABSTRACT.....	xvi
BAB I PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan Penelitian .....	2
1.5 Manfaat Penelitian .....	3
1.6 Metodologi Penelitian .....	3
1.7 Sistematika Penulisan .....	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	7
BAB III LANDASAN TEORI.....	10
3.1 Konsep Dasar Sistem .....	10
3.1.1 Karakteristik sistem.....	10
3.1.2 Konsep dasar informasi.....	12
3.1.3 Sistem informasi .....	12
3.2 Siklus Hidup Pengembangan Sistem .....	12
3.2.1 <i>Pregame</i> .....	13
3.2.2 <i>Game</i> .....	13
3.2.3 <i>Postgame</i> .....	13
3.3 Basis Data .....	14
3.3.1 Konsep basis data.....	14
3.3.2 Model basis data.....	14
3.4 Diagram <i>use case</i> .....	15
3.5 Diagram <i>activity</i> .....	16
3.6 Internet .....	17
3.7 Web .....	17
3.7.1 <i>Web Browser</i> .....	18
3.7.2 <i>Web Server</i> .....	18
3.8 Bahasa Pemrograman dan Perangkat Lunak.....	18
3.8.1 HTML .....	18
3.8.2 PHP .....	19
3.8.3 CSS.....	19
3.8.4 Javascript.....	19
3.8.5 AJAX .....	20
3.8.6 MySQL.....	20



3.8.7	Framework Laravel.....	20
3.9	Media Implementasi.....	20
3.9.1	XAMPP.....	21
3.9.2	Sublime text.....	21
3.9.3	StarUML.....	21
3.9.4	Pencil.....	22
3.10	Departemen Ekonomika dan Bisnis Sekolah Vokasi UGM.....	22
<b>BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM.....</b>		<b>23</b>
4.1	Analisis Sistem.....	23
4.1.1	Analisis masalah.....	23
4.1.2	Analisis pengguna sistem.....	23
4.1.3	Analisis kebutuhan fungsional.....	24
4.1.4	Analisis kebutuhan non fungsional.....	26
4.2	Perancangan Sistem.....	26
4.2.1	Perancangan proses.....	27
4.2.2	Perancangan antarmuka pengguna.....	41
<b>BAB V IMPLEMENTASI SISTEM.....</b>		<b>56</b>
5.1	Implementasi Perangkat Lunak Sistem.....	56
5.2	Implementasi Perangkat Keras Sistem.....	56
5.3	Implementasi Basis Data.....	57
5.3.1	Pembuatan basis data.....	57
5.3.2	Pembuatan tabel.....	57
5.4	Implementasi Antarmuka.....	69
5.4.1	Halaman <i>login</i> .....	69
5.4.2	Halaman <i>inquiry</i> .....	70
5.4.3	Halaman pencarian cin.....	72
5.4.4	Halaman data informasi nasabah.....	72
5.4.5	Halaman data pembukaan rekening.....	75
5.4.6	Halaman validasi pembukaan rekening.....	77
5.4.7	Halaman aktivasi kartu.....	77
5.4.8	Halaman buka teller.....	78
5.4.9	Halaman setoran.....	79
5.4.10	Halaman tarikan.....	82
5.4.11	Halaman <i>balancing</i> dan tutup teller.....	83
5.4.12	Halaman <i>overite</i> atau persetujuan supervisor.....	85
5.4.13	Halaman manajemen <i>user</i> .....	86
<b>BAB VI HASIL PENGUJIAN DAN PEMBAHASAN.....</b>		<b>89</b>
6.1	Skenario Pengujian Sistem.....	89
6.2	Hasil Pengujian Sistem.....	90
6.2.1	Pengujian buka cabang dan masuk sistem ( <i>login</i> ).....	90
6.2.2	Pengujian buka fungsi teller.....	92
6.2.3	Pengujian transaksi setoran tunai.....	93
6.2.4	Pengujian transaksi tarikan tunai.....	96
6.2.5	Pengujian transaksi tarikan dan setoran pindah bukuan.....	98
6.2.6	Pengujian transaksi setoran dan tarikan tunai lainnya.....	99
6.2.7	Pengujian <i>balancing</i> dan tutup teller.....	99



6.2.8	Pengujian tambah <i>user</i> dan <i>role</i> .....	101
6.2.9	Pengujian hapus <i>user</i> .....	102
6.2.10	Pengujian <i>inquiry</i> data.....	102
6.2.11	Pengujian pembukaan rekening .....	103
6.2.12	Pengujian <i>update</i> data nasabah .....	105
6.2.13	Pengujian tutup cabang .....	106
6.2.14	Pengujian aktivasi kartu .....	106
BAB VII KESIMPULAN DAN SARAN .....		107
7.1	Kesimpulan .....	107
7.2	Saran.....	107
DAFTAR PUSTAKA .....		108
LAMPIRAN .....		110