

INTISARI

SISTEM MANAJEMEN PELAPORAN JOGJA SCIENCE TRAINING BERBASIS *ANDROID*

Oleh

Mubarak

14/368887/SV/07135

Jogja Science Training merupakan lembaga pendidikan yang bergerak dalam pembinaan olimpiade sains dan berpusat di Yogyakarta. Dalam pelaksanaannya, hampir seluruh laporan masih harus diisi dan diolah secara manual. Mulai dari pengisian presensi yang masih harus ditandatangani oleh siswa bimbingan, laporan pengeluaran bimbingan diluar kelas yang masih harus dilakukan secara tatap muka. Semua laporan itu harus diketik lagi kedalam aplikasi *spreadsheet* untuk disimpan dan dicetak lagi jika ada kegiatan di sekolah

Sistem informasi ini terdiri dari dua bagian, yaitu aplikasi di sisi pengguna dan aplikasi di sisi server. Untuk aplikasi di sisi pengguna, dibangun menggunakan bahasa pemrograman kotlin untuk android dengan menggunakan arsitektur *model view presenter composer* atau *MVPC*. Untuk aplikasi di sisi server, bahasa pemrograman yang digunakan adalah *nodejs* dan menggunakan basis data *posgre sql*. Dimana aplikasi server akan menyediakan *json api* yang akan digunakan oleh aplikasi pengguna untuk mengambil dan mengirimkan data melalui internet.

Hasil perancangan sistem ini diharapkan dapat meningkatkan efisiensi dan penggunaannya oleh pengajar, yang mana dalam beberapa kesempatan harus mengajar di sekolah.

Kata kunci: Jogja Science Training, olimpiade sains, android, kotlin, nodejs, mvpc, json, api.

ABSTRACT

ANDROID-BASED MANAGEMENT AND REPORTING SYSTEM OF JOGJA SCIENCE TRAINING

By

Mubarak

14/368887/SV/07135

Jogja Science Training is an educational institution concerned in fostering science olympiad and centered in Yogyakarta. In their activities, almost all report still had to fill and process manually. Start from filing list of presence that still need to be signed by student, off site expense report still need to reported by face to face. All of those paper report still need to typed again to spreadsheet application to be saved and also need to be printed for final report to the school if there is school activities

This information system consist of two side, server side and client side. Client side is *android* based application using *kotlin* as programming language and *model view presenter composer* or *mvpc* as application architecture. Server side a application build using *nodejs* and using *posgre sql* as database. Server application will provide *json api* that going to be used by client side application for retrieve and sending data over internet.

. This design and creation of information system is expect to make it easier for teachers and staf to do their day to day job.

Keywords : Jogja Science Training, sains olimpiad, android, kotlin, nodejs, mvpc, json, api.