

INTISARI

PEMBUATAN PERMAINAN “TREE RUSH” 2D MENGGUNAKAN UNITY UNTUK PERANGKAT ANDROID

Oleh :

Tejo Suharyono

13/350996/SV/04060

Keberadaan binatang liar dan binatang dilindungi yang hidup diberbagai belahan dunia bagai telur di ujung tanduk. Bagaimana tidak, perhatian pemerintah akan keberadaan binatang tersebut masih minim. Banyak dari kita yang kurang tahu akan informasi tentang jenis binatang yang dilindungi, menyebabkan kurangnya rasa peduli masyarakat tentang jenis binatang dilindungi yang menjadikan tingkat populasi binatang semakin berkurang bahkan terancam punah. Maka diperlukannya adanya penyampaian informasi kepada masyarakat tentang binatang yang dilindungi. Dalam mendapatkan informasi, masyarakat pasti akan merasa jenuh dan bosan jika hanya membaca artikel dan buku saja.

Berdasarkan permasalahan di atas, maka diperlukan suatu media yang dapat memberikan hiburan sekaligus memberikan suatu informasi. Maka dari itu, dibuatlah sebuah aplikasi permainan pada perangkat smartphone yang tidak hanya menghibur namun juga dapat memberikan informasi mengenai jenis-jenis binatang dilindungi yang ada di Indonesia. *Platform mobile* dipilih agar aplikasi permainan dapat dimainkan kapan saja dan dimana saja. *Game* diberi judul “Tree Rush” 2D dengan berbasis Android.

Dari hasil pengembangan dan pengujian terhadap responden, penulis mendapatkan kesimpulan bahwa *game* ini dapat menampilkan grafis, animasi yang cukup bagus, dan informasi yang diberikan kepada responden tentang jenis binatang dilindungi sangat jelas. Kesimpulan tersebut didapatkan dari responden terbanyak yang mengisi hasil kuisioner.

Kata Kunci: *smartphone, game, endless runner*, binatang, melestarikan

ABSTRACT

“TREE RUSH” 2D GAME DEVELOPMENT USING UNITY FOR ANDROID

By :

Tejo Suharyono

13/350996/SV/04060

The existence of wild animals and animals that live in different parts of the world like eggs on the tip of the horn. How not, government attention will report the things that are still minimal. Many of us are unaware of the information about the various types of protected species, guessing the public's wish about a whitening type that has a level of determination if it is threatened with extinction. So the need for the delivery of information to the public about protected animals. In getting information, people would be comfortable and bored if only read articles and books only.

Based on that problem, it is necessary to create a media that gives entertaining information. Therefore, a game on smartphone was made. Not only entertaining, but also giving informations about endangered species in Indonesia. Mobile platform was chosen so this application could be played anytime and anywhere. Thr game is titled "Tree Rush" 2D with the basis of Android.

From the results of the development and testing of the respondents, the authors get the conclusion that this game can display graphics, animations are pretty good, and information given to the respondents about the type of protected animals is very clear. The conclusion is obtained from the most respondents who fill the results of the questionnaire.

Keywords: *smartphone, game, endless runner, animals, conserve*