

INTISARI

PEMBUATAN ANIMASI 3D DALAM FILM PENDEK SERIAL ANIMASI “DOLLY & DAVE”

Oleh:
Defi Wijaya
14/370406/SV/07913

Kebutuhan sekunder manusia terhadap rekreasi dapat terpenuhi dengan cara mendapatkan suatu hiburan. Salah satu media yang dapat berperan sebagai penyampaian hiburan adalah sebuah film. Film dengan *genre* komedi merupakan salah satu film berjenis menghibur, karena pada dasarnya tujuan pembuatan film bergenre komedi adalah berupaya untuk menarik gelak-tawa penonton. Di samping itu, agar cerita dalam sebuah film lebih variatif dan eksploratif, maka film dibentuk dalam model serial. Maka, untuk memberikan salah satu sarana hiburan yang bervariasi kepada masyarakat, penulis menciptakan sebuah produk berupa serial komedi film pendek dalam bentuk animasi 3D “Dolly & Dave”.

Penelitian ini diawali dari pembuatan konsep cerita, lanjut ke proses produksi yang melibatkan *modelling*, *rigging*, *animating*, dan *rendering*, sekaligus melibatkan proses akhir berupa *editing* video, audio, dan *visual effect*. Animasi 3D dalam serial film pendek animasi “Dolly & Dave” dibuat menggunakan teknologi CGI (*Computer Generated Imagery*), yaitu menggunakan *software* Blender versi 2.78b, Adobe Premiere Pro CC 2014, dan Adobe After Effects Pro CC 2014.

Hasil penelitian menunjukkan bahwa produk multimedia berupa serial komedi film pendek dalam bentuk animasi 3D yang diciptakan, dapat dipahami oleh masyarakat. Karakter animasi yang diciptakan tergolong lucu dan cocok untuk film komedi, serta audio yang digunakan dapat berperan dalam memperkuat unsur komedi terhadap masing-masing seri. Di samping itu, unsur komedi yang berusaha ditampilkan oleh penulis dapat ditangkap oleh sebagian besar penonton, meskipun pada hasil *test screen* pada seri “Let’s Go Out!”, beberapa responden menyatakan hasil yang kurang memuaskan terkait unsur komedi yang ditampilkan.

Kata kunci: hiburan, komedi, animasi 3D

ABSTRACT

THE MAKING OF 3D ANIMATION IN ANIMATED SHORT FILM SERIES “DOLLY & DAVE”

By:
Defi Wijaya
14/370406/SV/07913

Human secondary necessity toward recreation can be fulfilled by acquiring some entertainments. One of the media which has the role to deliver the entertainment is a film. The comedy genre film is one of those entertaining typical films, because the production objective of comedy film is to draw the audience's laughter. Meanwhile, in order to make the story more various and explorative, film was created in series style. So to present as one of the entertainment media which are various to the public, the author created a 3D short film comedy series “Dolly & Dave”.

The research of this film started from creating the draft idea of the story, continued to the production process, which involved modelling, rigging, animating, rendering, and finalized with video, audio, and visual effect editing. The 3D animation in short film series “Dolly & Dave” was processed with CGI technology, using software Blender version 2.78b, Adobe Premiere Pro CC 2014, and Adobe After Effects Pro CC 2014.

The result of the research indicates that the multimedia product as 3D animation comedy series can be comprehended by public. The created animation character were amusing and suitable for comedy film, moreover the added sound effect seems to strengthen the element of comedy in each series. Meanwhile, the element of comedy which author tried to show could be understood by part of audience, although, the test screen result from “Let's Go Out!” series, appeared that some of the audience stated that it lacks of satisfaction, related to the element comedy.

Keywords: entertainment, comedy, 3D animation