

## DAFTAR ISI

LAPORAN TUGAS AKHIR.....	i
LAPORAN TUGAS AKHIR.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
PERNYATAAN.....	iv
PRAKATA.....	v
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR GAMBAR.....	viii
DAFTAR TABEL.....	xi
INTISARI.....	xii
ABSTRACT.....	xiii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	1
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan Penelitian.....	2
1.5 Manfaat Penelitian.....	2
1.6 Metodologi Penelitian.....	2
BAB II TINJAUAN KARYA.....	4
BAB III LANDASAN TEORI.....	8
3.1 Multimedia.....	8
3.1.1 Elemen Multimedia.....	9
3.1.2 Kategori Multimedia.....	9
3.2 Film.....	9
3.2.1 Klasifikasi Film.....	10
3.3 Animasi.....	11
3.4 Efek Visual.....	12
3.4.1 Sejarah Efek Visual.....	12
3.4.2 Fungsi Efek Visual.....	12
3.4.3 Teknik Efek Visual.....	13
3.5 <i>Modelling</i> .....	13
3.6 <i>Texturing</i> .....	14
BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN.....	16
4.1 Pengembangan Ide.....	16
4.2 Riset.....	16
BAB V IMPLEMENTASI.....	22
5.1 Produksi.....	22
5.1.1 <i>Software</i> yang digunakan.....	22
5.1.2 Permodelan dan Pemberian tekstur ( <i>Modelling</i> dan <i>Texturing</i> ).....	24
BAB VI PENGUJIAN DAN PEMBAHASAN.....	71
6.1 Pembahasan Karya.....	71
6.1.1 Pohon Bambu.....	71
6.1.2 Pohon Beringin.....	71
6.1.3 Pohon Cemara.....	72
6.1.4 Pohon Jati.....	72



6.1.5	Pohon Kelapa .....	73
6.1.6	Pohon Mangga .....	73
6.1.7	Pohon Pepaya .....	74
6.1.8	Pohon Pisang.....	74
6.1.9	Pohon Singkong .....	75
6.1.10	Pohon Sonokeling .....	75
6.2	Hasil Pengujian Karya.....	76
BAB VII PENUTUP .....		78
7.1	Kesimpulan .....	78
7.2	Saran.....	78
DAFTAR PUSTAKA .....		79
LAMPIRAN.....		81