

DAFTAR ISI

LAPORAN TUGAS AKHIR	i
LAPORAN TUGAS AKHIR	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
PERNYATAAN	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR TABEL	x
INTISARI	xi
ABSTRACT	xii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan Penelitian	2
1.5 Manfaat Penelitian	2
1.6 Metodologi Penelitian	2
BAB II TINJAUAN KARYA	4
BAB III LANDASAN TEORI	9
3.1 Multimedia	9
3.1.1 Jenis Multimedia	11
3.1.2 Fungsi Multimedia	11
3.1.3 Komponen Multimedia	11
3.1.4 Penerapan Multimedia	12
3.2 Film	14
3.3 Animasi	14
3.3.1 Animasi 2D (2 Dimensi)	15
3.3.2 Animasi 3D (3 Dimensi)	15
3.4 <i>Modelling</i>	16
3.5 <i>Texturing</i>	16
3.6 Efek Visual	17
3.7 Blender	17
BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN	25
4.1 Pra Produksi	25
4.1.1 Pengembangan Ide	25
4.1.2 Riset	25
BAB V IMPLEMENTASI	29
5.1 Produksi	29
5.1.1 <i>Software</i> yang Digunakan	29
5.1.2 <i>Modelling</i> dan <i>Texturing</i>	31
BAB VI PENGUJIAN DAN PEMBAHASAN	56
6.1 Pembahasan Karya	56
6.2 Pengujian Karya	69

BAB VII KESIMPULAN DAN SARAN	70
7.1 Kesimpulan	70
7.2 Saran.....	70
DAFTAR PUSTAKA	71
LAMPIRAN	72