

DAFTAR PUSTAKA

- Asa, J.S., 2017, *Pembuatan Film Pendek Animasi 3D "Universe"*, Tugas Akhir, Sekolah Vokasi, Universitas Gadjah Mada, Yogyakarta.
- Chronister, J., 2004, *Blender Basics Second Edition*, <https://www.evl.uic.edu/spiff/class/cs426/BlenderBasics2ndEdition.pdf>, diakses pada 12 Juli 2018 pukul 10.22.
- Deasy, R., 2015, *Kuliner Era Kerajaan Majapahit*, www.goodnewsfromindonesia.id, diakses pada tanggal 5 Juli 2018 pukul 23.00 WIB.
- Dewi, E.M., 2018, *Pembuatan Film Pendek Animasi 3D "The Sisters"*, Tugas Akhir, Sekolah Vokasi, Universitas Gadjah Mada, Yogyakarta.
- Dwi, A. (Sutradara), 2013, *Legenda Seribu Candi Prambanan*, Creative Freedom Design, Semarang, 7 menit.
- Hofstetter, F. 2001. *Multimedia Literacy 3th Edition*. NY: Irwin/McGraw-Hill.
- Janky, M.N., 2015, *Gajah Mada Mencari Mustika*, Muhammad Nuruddin Janky, Malang, 11 menit.
- Kristinah, E. dan Soviyanti, A, 2007, *Mutiara-Mutiara Majapahit*, Jakarta: Direktorat Peninggalan Purbakala, Direktorat Jenderal Sejarah dan Purbakala, Departemen Kebudayaan dan Pariwisata.
- Miksic, J. N., 1992, *Survey Permukaan Trowulan dalam Rangka IFSA, Pertemuan Ilmiah Arkeologi VI*, Malang.
- Munir. 2012. *MULTIMEDIA Konsep & Aplikasi Dalam Pendidikan*. Bandung: Alfabeta.
- Pisanthanakun, B. (Sutradara), 2013, *Pee Mak*, Intersolusindo Film, Jakarta, 115 menit.
- Rahayu, N.S., 2013, *Desain Multimedia*, Malang: Kementrian Pendidikan dan Kebudayaan.
- Rakancha, G., 2015, *Malin Kundang*, Visual Communicator, Jakarta, 9 menit.
- Rahmaningtyas, J.T., 2016, *Pembuatan Film Pendek Animasi 3D "Apel"*, Tugas Akhir, Sekolah Vokasi, Universitas Gadjah Mada, Yogyakarta.
- Rosyida, K., 2013, *Perancangan Interaktif Company Profile PT. Simpati Global Surabaya, Laporan Kerja Praktek*, Jurusan Desain Komunikasi Visual, Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Teknik Komputer Surabaya, Surabaya.
- Sundari, D., 2014, *Pasar di Jaman Mataram Kuno*, www.dewisundari.com, diakses pada tanggal 5 Juli 2018 pukul 22.28.