



UNIVERSITAS
GADJAH MADA

Pengembangan Aplikasi Permainan Edukasi Sebagai Sarana Pembelajaran Bahasa Jepang
TITUS ALFREDO, Ridi Ferdiana, Dr. S.T., M.T.; Rudy Hartanto, Dr., Ir., M.T.
Universitas Gadjah Mada, 2018 | Diunduh dari <http://etd.repository.ugm.ac.id/>

PENGEMBANGAN APLIKASI PERMAINAN EDUKASI SEBAGAI SARANA PEMBELAJARAN BAHASA JEPANG

SKRIPSI



Disusun oleh :

TITUS ALFREDO
13/350040/TK/41235

**PROGRAM STUDI TEKNOLOGI INFORMASI
DEPARTEMEN TEKNIK ELEKTRO DAN TEKNOLOGI INFORMASI
FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS GADJAH MADA
YOGYAKARTA
2018**