

## INTISARI

Rumah Sakit Hewan Universitas Gadjah Mada belum memiliki visualisasi yang merepresentasikan profilnya berupa bentuk bangunan, tatanan ruang, dan komponen yang layak. Sebagai rumah sakit hewan terbesar, diperlukan visualisasi tatanan ruang dan komponen yang dapat menjadi acuan pihak yang membutuhkan, terutama rumah sakit hewan yang lain. Teknologi *virtual reality* dengan penggunaan foto panorama sebagai bahan multimedia mendukung adanya visualisasi dalam keadaan yang menyerupai kondisi aslinya. Visualisasi ruang tersebut digunakan untuk mengerti gambaran tatanan ruang rumah sakit hewan acuan yang sudah dianggap layak bagi pihak kesehatan. Adapun bagi orang awam, seperti pengunjung dapat melakukan eksplorasi wisata virtual.

Teknologi *virtual reality* diterapkan dengan konten multimedia terkait teks dan gambar, sehingga pengembangan dilakukan dengan metode *Multimedia Development Life Cycle*. Pengaruh penerapan multimedia, khususnya teks menjadi diskusi pada penelitian ini. Pengembangan aplikasi dilakukan dengan dua versi konten multimedia terkait dengan penggunaan teks sebagai petunjuk informasi pada desain panorama. Produk dengan desain panorama utama yang dibuat tanpa teks dibandingkan dengan desain tanpa petunjuk teks diuji dengan *User Experience Questionnaire* oleh partisipan. Signifikansi perbandingan data kemudian dilakukan dengan uji *wilcoxon*.

Penelitian membuktikan bahwa penambahan petunjuk berupa teks dapat menambah nilai elemen tertentu dari pengalaman pengguna pada kategori penilaian *User Experience Questionnaire*, yaitu poin *attractiveness*, *stimulation*, dan *novelty*. Signifikansi peningkatan nilai pada tiga kategori tersebut dipastikan dengan uji *wilcoxon* menggunakan syarat nilai signifikansi di bawah 0,05 yang menghasilkan nilai *attractiveness* sebesar 0,00, *stimulation* sebesar 0,00, dan *novelty* sebesar 0,01. Peningkatan tiga kategori lain tidak memenuhi syarat signifikan di bawah 0,05, yaitu *perspicuity* sebesar 0,12, *efficiency* sebesar 0,49, dan *dependability* sebesar 0,10.

**Kata kunci:** teks, panorama, *virtual reality*, *user experience questionnaire*, *wilcoxon*.

## **ABSTRACT**

*Gadjah Mada University Veterinary Hospital has not had any visualization to represent its profile information yet, such as building structure, rooms order, and components are standardized as international. Known as the biggest veterinary hospital in Indonesian, visualization of building and rooms order is needed so it may become a good reference for the others who need, especially for other veterinary hospitals. Virtual reality technology, along with panoramic photo as a multimedia component, supports the need of visualization that can be made almost as real as the original. This visualization is used to understand the big picture of veterinary hospital's rooms order and structure. As for common people, they can just enjoy the exploration of veterinary hospital's virtual tour.*

*Virtual reality technology is applied with multimedia contents such as text, photo, and image. Therefore, Multimedia Development Life Cycle method is used in this development. The effect of these multimedia contents, especially the text itself will be discussed in this thesis. The development is done and results two versions of multimedia content related to the use of text information in panoramic design. Product with text cueing in panoramic photo design is compared with the one without text by using User Experience Questionnaire by participants. are applied in this application and each will be scored with User Experience Questionnaire. Significance level of those comparisons will be tested by using wilcoxon test.*

*The experiment shows that text cueing improves certain elements of user experience based on User Experience Questionnaire, such as attractiveness, stimulation, and novelty. The significances of those comparisons are tested by using wilcoxon with the provision of significance level below 0.05 that results the value of 0.00 for attractiveness, 0.00 for stimulation, and 0.01 for novelty. Other elements, such as perspicuity, dependability, and novelty don't meet the provision of significance level below 0.05 with the value of 0.12 for perspicuity, 0.49 for efficiency, and 0.10 for dependability.*

**Keywords:** *text cueing, panoramic, virtual reality, user experience questionnaire, wilcoxon*