

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PENGESAHAN.....	ii
HALAMAN PERNYATAAN	iii
HALAMAN PERSEMBAHAN	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR SINGKATAN	xvi
INTISARI.....	xviii
<i>ABSTRACT</i>	xix
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah	3
1.3. Tujuan Penelitian	4
1.4. Manfaat Penelitian	4
1.5. Batasan Penelitian	5
1.6. Sistematika Penulisan.....	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI.....	7
2.1. Tinjauan Pustaka	7
2.2. Dasar Teori.....	10
2.2.1. Data	10
2.2.2. Instrumen Penelitian dan Pengumpulan Data	16
2.2.3. Pengumpulan Data Secara <i>Online</i>	20
2.2.4. Sistem Informasi	20
2.2.5. Rekayasa Perangkat Lunak	22
2.2.6. <i>Rapid Application Development</i> (RAD)	23
2.2.7. <i>Unified Modeling Language</i> (UML).....	25
2.2.8. Kerangka Kerja JavaScript (<i>JavaScript Framework</i>)	29

2.2.9.	Angular 4.....	32
2.2.10.	Node.js	37
2.2.11.	npm.....	37
2.2.12.	Pengujian <i>Black-Box</i>	38
2.2.13.	<i>System Usability Scale (SUS)</i>	40
2.2.14.	<i>Integrated Development Environment (IDE)</i>	44
2.2.15.	<i>Web Browser</i>	45
2.2.16.	<i>World Wide Web Consortium Web Accessibility Initiative (W3C WAI)</i>	47
BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....		48
3.1.	Alat dan Bahan	48
3.1.1.	Alat	48
3.1.2.	Bahan.....	51
3.2.	Prosedur Pelaksanaan	51
3.2.1.	Studi Pendahuluan.....	53
3.2.2.	Pengembangan Perangkat Lunak	57
3.2.3.	Pengujian Perangkat Lunak.....	89
3.2.4.	Dokumentasi dan Pembuatan Laporan.....	90
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN		91
4.1.	Pengembangan Aplikasi.....	91
4.1.1.	Iterasi Pengembangan Aplikasi dengan Metode RAD.....	91
4.1.2.	Arsitektur <i>Front-End Website</i>	97
4.1.3.	Komunikasi Data dalam Suatu Komponen Angular 4.....	100
4.1.4.	Integrasi antar Komponen Angular 4 pada <i>Front-End Website</i>	104
4.2.	<i>Black-Box Testing</i>	111
4.2.1.	Pengujian Fitur Registrasi, <i>Login</i> dan <i>Logout</i>	111
4.2.2.	Pengujian Fitur Manajemen <i>Project</i>	116
4.2.3.	Pengujian Fitur Manajemen <i>Survey</i>	121
4.2.4.	Pengujian Fitur Manajemen Pertanyaan Kuesioner <i>Survey</i>	123
4.2.5.	Pengujian Fitur Pengisian Kuesioner Survei.....	126
4.2.6.	Pengujian Fitur Penyuntingan Profil Pengguna	128

4.3.	<i>Usability Testing</i>	129
4.3.1.	Pengumpulan Data Penguji Aplikasi	129
4.3.2.	Analisis Data Penguji Aplikasi	130
4.4.	Kelebihan dan Kekurangan Aplikasi	131
BAB V PENUTUP		133
5.1.	Kesimpulan	133
5.2.	Saran.....	134
DAFTAR PUSTAKA		135
LAMPIRAN I :CONTOH KUESIONER PENELITIAN DI BIDANG KESEHATAN		
LAMPIRAN II : KUESIONER <i>SYSTEM USABILITY SCALE</i> (SUS) ORISINAL		
LAMPIRAN III : KUESIONER <i>SYSTEM USABILITY SCALE</i> (SUS)		
TERMODIFIKASI		