

DAFTAR ISI

SKRIPSI	i
PENGESAHAN	ii
PERNYATAAN	iii
NASKAH SOAL TUGAS AKHIR	iv
PERSEMBAHAN	v
KATA PENGANTAR	vi
UCAPAN TERIMA KASIH	vii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xiv
DAFTAR NOTASI DAN SINGKATAN	xv
ABSTRACT	xvi
INTISARI	xvii
1. BAB I	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Asumsi dan Batasan Masalah	4
1.4 Tujuan Penelitian	5
1.5 Manfaat Penelitian	5
2. BAB II	6

3. BAB III	9
3.1 Handphone	9
3.1.1 Smartphone	9
3.1.2 Kegunaan Smartphone	9
3.1.3 Dampak negatif penggunaan smartphone	10
3.2 Game	10
3.2.1 Jenis Game	11
3.3 Ergonomi	12
3.3.1 Postur kerja	12
3.3.2 Biomekanika	12
3.3.3 Musculoskeletal Disorder (MSDs)	15
3.3.4 Pencegahan Menurut OSHA	18
3.4 Analisis Statistik	19
3.4.1 Uji normalitas sebaran data	19
3.4.2 Analysis of Variance (ANOVA)	20
4. BAB IV	24
4.1 Subjek Penelitian	24
4.2 Rancangan Penelitian	24
4.3 Alat Penelitian	24
4.4 Spesifikasi Handphone	25
4.5 Spesifikasi Kursi	25
4.6 Tahapan dan Diagram Alir Penelitian	25
4.7 Prosedur Eksperimen	28
4.8 Analisis Data	28
5. BAB V	29
5.1 Postur Responden pada Eksperimen dan Data yang Dihasilkan	29
5.2 Analisis Statistik	32
5.2.1 Uji Normalitas Data Eksperimen	32
5.2.2 Uji Validitas dan Reliabilitas Quesioner Keluhan Responden	33
5.3 Head flexion Min pada perbedaan posisi bermain	33

5.4 Head flexion max pada perbedaan posisi bermain	34
5.5 Head Flexion rata-rata pada perbedaan posisi bermain	35
5.6 Analisis Quesioner Keluhan Responden	36
6. BAB VI	39
6.1 Kesimpulan	39
6.2 Saran	39
DAFTAR PUSTAKA	41