



DAFTAR ISI

LEMBAR JUDUL	i
LEMBAR PENGESAHAN	ii
SURAT KETERANGAN ANTI-PLAGIASI	iii
KATA PENGANTAR	iv
LEMBAR PERSEMBERAHAN	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR DIAGRAM.....	xiii
DAFTAR TABEL.....	xiv
ABSTRAKSI	xv
BAB I	1
PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang.....	1
1.1.1. Perkembangan Museum di Indonesia.....	2
1.1.2. Museum Sang Nila Utama Museum.....	2
1.2. Rumusan Masalah.....	5
1.2.1. Permasalahan Non-Arsitektural	5
1.1.1. Permasalahan Arsitektural.....	6
1.3. Tujuan dan Sasaran	6
1.4. Lingkup Pembahasan	6
1.5. Metodologi penelitian	6
1.5.1 . Metode Pencarian data	6
1.5.2. Metode Pengolahan Data.....	7
1.6. Sistematika Penulisan	8
1.7. Keaslian	9
1.8. Kerangka Pemikiran	10
BAB II.....	11
TINJAUAN PUSTAKA.....	11
2.1. Pengertian Redesain.....	11
2.2. Tinjauan Teori Museum.....	11
2.2.1. Pengertian Museum	11
2.2.2. Klasifikasi dan Jenis Museum	12



2.2.3. Fungsi Museum	13
2.2.4. Kegiatan Museum.....	14
2.2.5. Standar Perencanaan Museum.....	15
2.3. Museum Sang Nila Utama	16
2.4. Tinjauan Teori Pendekatan	18
2.4.1. Pengertian Metafora	18
2.4.2. Pengertian Arsitektur Metafora	18
2.4.3. Prinsip Metafora	20
2.4.4. Fungsi Penerapan Metafora dalam Arsitektur.....	20
2.5. Tinjauan Teori Konsep Simbiosis.....	20
2.5.1. <i>Symbiosis of Interior and Exterior</i>	21
2.5.2. <i>Symbiosis of History and Present</i>	21
2.5.3. <i>Symbiosis of Man and Technology</i>	21
2.5.4. <i>Symbiosis of Man and Nature</i>	22
2.6. Studi Kasus Museum	23
BAB III	24
TINJAUAN LOKASI.....	24
3.1. Tinjauan Makro Kota Pekanbaru	24
3.1.1. Kota Pekanbaru	24
3.2. Tinjauan Meso	27
3.2.1. Kawasan Bandar Seri Melayu	27
3.2.2. Potensi Kawasan.....	30
3.3. Tinjauan Mikro	31
3.3.1. Luasan Daerah	31
3.3.2. Kondisi Fisik Eksisting	32
3.3.2.1 Zonasi.....	32
3.3.2.2 Bangunan Eksisting	33
3.3.2.3 Pencahayaan.....	34
3.3.2.4 Penghawaan	35
3.3.2.5 Sirkulasi	36
BAB IV	38
ANALISIS DAN PENDEKATAN KONSEP	38
4.1 Pendekatan Metafora dalam Perancangan Museum	38
4.1.1. Alur Pemikiran Perancangan Museum dan Metafora	38
4.1.2. Pendekatan Arsitektur Metafora pada Museum Sang Nila Utama	39



4.1.3.1. Kapal Lancang Kuning sebagai Ide Pendekatan	39
4.1.3.2. Penerapan Pendekatan Metafora pada Perancangan.....	40
4.1.3. Pendekatan Fungsional.....	40
4.1.3.1. Konsep Aktivitas	41
4.1.3.2. Alur Aktivitas	43
4.1.3.3. Analisis Zonasi Ruang.....	44
4.1.3.4. Analisa Kebutuhan Ruang	44
4.1.4. Pendekatan pada Sistem Bangunan	47
4.1.4.1. Pendekatan Pencahayaan.....	47
4.1.4.2. Pendekatan Penghawaan.....	48
4.1.4.3. Pendekatan Konsep Struktur	49
BAB V.....	50
KONSEP PERENCENAAN DAN PERANCANGAN	50
5.1. Analisa Konsep Perencanaan dan Perancangan.....	50
5.1.1. Kerangka Gagasan Konsep.....	50
5.1.2. Implementasi Konsep pada Bangunan	51
5.1.3. Pencapaian Terhadap Tapak.....	54
5.1.4. Konsep Zonasi	55
5.1.5. Konsep Hubungan Antar-Ruang	56
5.1.6. Konsep Ruang Pameran	57
5.1.6.1. Klasifikasi Objek Koleksi	58
5.1.7. Konsep Strategi Presentasi	61
5.1.7.1. Konsep Presentasi Pameran.....	61
5.1.8. Bentuk Bangunan	62
5.1.9. Konsep Massa Bangunan	64
5.1.10. Fasad Bangunan	65
5.1.11. Material Bangunan	66
5.1.12. Konsep Lanskap	66
5.1.13. Konsep Utilitas	67
5.1.13.1. Sistem Jaringan Air Bersih	67
5.1.13.2. Sistem Jaringan Air Kotor	67
5.1.13.3. Sistem Jaringan Listrik	68
5.1.13.4. Sistem Penghawaan	69
5.1.13.5. Sistem Pencahayaan.....	70



5.1.13.6. Sistem Pencegahan Kebakaran	70
5.1.13.7. Konsep Keamanan	70
Daftar Pustaka	71
Lampiran	74