

Daftar Isi

Halaman Judul.....	i
Halaman Pengesahan	ii
Halaman Persembahan	iii
Abstrak.....	iv
Abstract	v
Daftar Isi.....	vi
Daftar Gambar.....	x
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.1.1 Jauhnya pemuda dari masjid	2
1.1.2 Masjid di Jogjakarta	3
1.2 Permasalahan	5
1.2.1 Permasalahan Khusus (arsitektural).....	5
1.2.2 Permasalahan Umum (non Arsitektur).....	5
1.3 Tujuan & Sasaran	6
1.4 Metoda.....	6
1.5 Keaslian Penulisan	7
1.6 Kerangka Pemikiran	8
1.7 Sistematika Penulisan.....	9
BAB II KAJIAN PUSTAKA/KAJIAN TEORI.....	10
2.1 Bahasan Fungsi.....	10
2.1.1 Pengertian Masjid.....	10
2.1.1.1 Komponen Masjid	12
2.1.1.2 Kegiatan di Masjid	13
2.1.2 Pengertian <i>Youthspace</i>	14
2.2 Bahasan Teori.....	15
2.2.1 Perilaku sebagai suatu pendekatan.....	15
2.2.2 Konsep penting dalam kajian arsitektur lingkungan dan perilaku ..	16
2.2.2.1 Seting perilaku (behaviour setting)	16
2.2.2.2 Persepsi lingkungan (<i>Environmental perception</i>)	17
2.2.2.3 Lingkungan yang terpersepsikan.....	18
2.2.2.4 Kognisi Lingkungan, citra dan skemata	19
2.2.2.5 Pemahaman lingkungan	20
2.2.2.6 Kualitas lingkungan.....	21

2.2.2.7	Teritori.....	21
2.2.2.8	Ruang personal dan kesumpekan (<i>personal space and crowding</i>) 22	
2.2.2.9	Tekanan lingkungan, stres, dan strategi penanggulangannya	23
BAB III STUDI KASUS.....		24
3.1.	Studi Kasus.....	24
3.1.1.	Kasus Masjid Nabawi	24
3.1.1.1	Sejarah Masjid Nabawi	24
3.1.1.2	Karakteristik bentuk dan visual Masjid Nabawi pada masa awal	27
3.1.1.3	Aktifitas di dalam Masjid Nabawi.....	30
3.1.1.4	Masjid Nabawi masa sekarang	31
3.1.2.	Kasus Masjid Mardiyah	33
3.1.2.1.	Sejarah Masjid Mardiyah.....	33
3.1.2.2.	Kegiatan di Masjid Mardiyah	34
3.1.3.	Kasus Masjid Jogokariyan	36
3.1.3.1.	Sejarah masjid Jogokariyan	37
3.1.3.2.	Aktivitas dan program kerja Masjid Jogokariyan.....	38
3.1.4.	Masjid Raya Bandung.....	39
3.1.5.	Cultural Center in Albania by BIG (Bjarke Ingels Group).....	41
3.1.6.	Masjid Sancaklar oleh Emre Arolat Architects.....	43
3.2.	Deskripsi dan Analisa Tapak.....	45
3.2.1	Deskripsi Tapak	45
3.2.2	Analisa Tapak.....	47
3.2.3	Zonasi dan Orientasi pada tapak	50
BAB IV ANALISIS		52
4.1	Analisis fungsi <i>masjid</i> dan <i>youth space</i> terhadap konteks perkotaan di <i>Seturan Jogja</i>	53
4.2	Analisis fungsi <i>masjid</i> dan <i>youth space</i> terhadap teori <i>arsitektur perilaku</i> 54	
4.3	Analisis teori <i>arsitektur perilaku</i> konteks perkotaan di <i>Seturan Jogja</i> ..	55
4.4	Kesimpulan Analisis.....	56
BAB V KONSEP		58
5.1	Youthspace yang mewadahi aktivitas olahraga yang menarik minat anak muda sekaligus menjadi ruang dakwah.....	59
5.2	Rumah singgah sementara bagi para jamaah yang ingin istirahat atau menginap	60
5.3	Akomodasi level privasi untuk berbagai macam kegiatan dakwah	61



UNIVERSITAS
GADJAH MADA

Masjid Sebagai Youthspace di Seturan Yogyakarta dengan Pendekatan Arsitektur Perilaku: Street (Sport) Mosque

IBRAHIM WICAKSONO, Kurnia Widiastuti, S.T., M.T.

Universitas Gadjah Mada, 2018 | Diunduh dari <http://etd.repository.ugm.ac.id/>

Daftar Pustaka	62
Lampiran	63