

DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN.....	ii
LEMBAR PERNYATAAN	iii
HALAMAN PERSEMBAHAN	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR SINGKATAN	xiii
INTISARI.....	xiv
<i>ABSTRACT</i>	xv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Tujuan dan Manfaat.....	3
1.5 Sistematika Penulisan.....	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI.....	6
2.1 Tinjauan Pustaka	6

2.2	Dasar Teori	8
2.2.1	<i>Stock Taking</i>	8
2.2.2	Kecerdasan Bisnis	9
2.2.3	Himpunan <i>Fuzzy</i>	10
2.2.4	Arsitektur <i>microservice</i>	10
2.2.5	Model View Controller	11
BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....		13
3.1	Alat dan Bahan yang Digunakan	13
3.2	Alur Penelitian.....	14
3.2.1	Analisis Kebutuhan dan Pembuatan Desain Aplikasi.....	15
3.2.2	<i>Use Case Diagram</i>	16
3.2.3	<i>Activity Diagram</i>	16
3.2.4	<i>User Interface (Dashboard)</i>	19
3.2.5	Aspek Teknis Pengembangan Aplikasi.....	20
3.2.6	Pengembangan Algoritme Pengklasifikasian.....	21
3.2.7	Pengujian Aplikasi	39
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN		44
4.1	Realisasi Fitur Aplikasi	44
4.1.1	Antarmuka Pemrograman Aplikasi.....	45
4.1.2	Antar Muka Pengguna.....	54

4.2	Analisis Hasil Pengujian	57
4.2.1	Hasil Studi Kasus	58
4.2.2	Keluaran Aplikasi.....	59
4.2.3	Analisis Perbandingan.....	63
4.2.4	Pembahasan.....	66
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....		68
5.1	Kesimpulan.....	68
5.2	Saran	69
DAFTAR PUSTAKA		70
LAMPIRAN.....		73
Lampiran A: Hasil Studi Kasus.....		74
Lampiran B: Hasil Keluaran Program.....		89
Lampiran C: Kode Program		94