

## DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN.....	ii
SURAT PERNYATAAN ORISINALITAS PENELITIAN.....	iii
INTISARI.....	iv
<i>ABSTRACT</i> .....	v
KATA PENGANTAR .....	vi
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR GAMBAR .....	xii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xvi
BAB I. PENDAHULUAN .....	1
1.1. Latar Belakang .....	1
1.2. Permasalahan Penelitian.....	4
1.3. Tujuan Penelitian.....	5
1.4. Manfaat Penelitian.....	5
BAB II. TELAAH PUSTAKA .....	6
2.1. Tinjauan Pustaka .....	6
2.1.1. Sistem Informasi Geografis .....	6
2.1.2. Kartografi dan <i>World Wide Web</i> (WWW).....	6
2.1.3. Aplikasi <i>Story Maps</i> .....	7
2.1.4. Sepeda.....	9
2.1.5. Indeks Kenyamanan Bersepeda .....	10
2.2. Keaslian Penelitian .....	12
2.3. Kerangka Pemikiran .....	16
2.4. Batasan Operasional .....	19

BAB III. METODE PENELITIAN.....	20
3.1.    Pemilihan Daerah Penelitian .....	20
3.2.    Alat dan Bahan .....	23
3.2.1. Alat.....	23
3.2.2. Bahan .....	23
3.3.    Data yang Diperlukan.....	23
3.3.1.    Jenis dan Sumber Data .....	24
3.3.2.    Cara Perolehan Data.....	24
3.4.    Cara Analisis .....	26
3.4.1.    Tingkat Kenyamanan Bersepeda.....	26
3.4.2.    Aplikasi <i>Story Maps</i> untuk Visualisasi Tingkat Kenyamanan Bersepeda.....	30
3.4.3.    Efektifitas Aplikasi <i>Story Maps</i> sebagai Media Visualisasi Peta ...	36
3.5.    Tahapan Penelitian .....	38
3.5.1.    Tahap Persiapan .....	38
3.5.2.    Tahap Pengumpulan dan Pengolahan Data.....	39
3.5.3.    Tahap Penyusunan dan Pengujian Peta.....	39
BAB IV. HASIL DAN PEMBAHASAN .....	42
4.1.    Tingkat Kenyamanan Bersepeda.....	42
4.1.1.    Jumlah Lajur Kendaraan .....	43
4.1.2.    Lebar Lajur Kendaraan .....	46
4.1.3.    Lebar Lajur Sepeda .....	51
4.1.4.    Batas Kecepatan Kendaraan.....	54
4.1.5.    Kondisi Aspal.....	57
4.1.6.    Volume Lalulintas.....	60

4.1.7.	Persentase Kendaraan Berat yang Melintas .....	63
4.1.8.	Persentase Parkir Pinggir Jalan yang Terisi .....	67
4.1.9.	Tingkat Kenyamanan Bersepeda.....	75
4.2.	Aplikasi <i>Story Maps</i> untuk Visualisasi Tingkat Kenyamanan Bersepeda .	82
4.2.1.	Pemilihan Layout dan Pemberian Judul.....	82
4.2.2.	<i>Home Section</i> dan <i>Add Section</i> dengan Konten Video dan Gambar	83
4.2.3.	<i>Add Section</i> dengan Konten Utama Peta.....	85
4.2.4.	Simbolisasi Peta dan Penambahan Label (Toponim).....	87
4.2.5.	Fitur <i>Pop-up</i> .....	93
4.2.6.	Penambahan Narasi dan Foto pada Halaman Peta.....	94
4.2.7.	Pengaturan Tambahan.....	96
4.2.8.	Publikasi <i>Story Maps</i> .....	98
4.2.9.	Pemanfaatan Aplikasi <i>Story Maps</i> .....	98
4.3.	Efektifitas Aplikasi <i>Story Maps</i> sebagai Media Visualisasi Peta.....	103
4.3.1.	Hasil Uji Kesesuaian terhadap Audiens.....	104
4.3.2.	Hasil Uji Daya Tarik <i>Story Maps</i> .....	105
4.3.3.	Hasil Uji Tampilan Layout dan <i>User Experience</i> .....	107
4.3.4.	Hasil Uji Keterbacaan Peta .....	109
4.3.5.	Hasil Uji Kesederhanaan <i>Story Maps</i> .....	111
4.3.6.	Hasil Uji Efektifitas Aplikasi <i>Story Maps</i> .....	113
BAB V. PENUTUP.....		117
5.1.	Kesimpulan.....	117
5.2.	Saran.....	118
DAFTAR PUSTAKA .....		119