

## DAFTAR PUSTAKA

### A. Buku

- Arikunto, Suharsini. 2006. *Prosedur Penelitian: Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Budiono, Herlien. *Ajaran Umum Hukum Perjanjian dan Penerapannya di Bidang Kenotariatan*, Bandung: Citra Aditya.
- D., Mukti Fajar N., dan Yulianto Achmad. 2010. *Dualisme Penelitian Hukum Normatif dan Empiris*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Dewan Pimpinan Cabang Perhimpunan Mahasiswa Hukum Indonesia DI Yogyakarta. 2014. *Modul Klausul-Klausul Standar*. Yogyakarta: DPC PERMAHI DIY.
- Gunawan, Johannes. 1999. *Hukum Perlindungan Konsumen*. Bandung: Universitas Katolik Parahyangan.
- Hadjon, Philipus M. 1987. *Perlindungan Hukum bagi Rakyat Indonesia*. Surabaya: Bina Ilmu.
- ..... 2002. *Pengantar Hukum Administrasi Negara Indonesia*, Surabaya: Yurdika.
- Harahap, Yahya. 1986. *Segi-Segi Hukum Perjanjian*. Bandung: Alumnus.
- Hidayat, Taufik. 2008. *Panduan Membuat Toko Online dengan OSCommerce*. Jakarta: Mediakita.
- Jehani, Libertus. 2007. *Pedoman Praktis Membuat Surat Perjanjian*. Jakarta: Visi Media.
- Kantaatmadja, Mieke Komar. 2001. *Cyber Law: Suatu Pengantar*. Bandung: ELIPS.
- Kartohadiprodjo, Soediman. 1984. *Pengantar Tata Hukum di Indonesia*. Jakarta: Ghalia Indonesia.
- Khairandy, Ridwan. 2004. *Iktikad Baik dalam Kebebasan Berkontrak*. Jakarta: Universitas Indonesia.
- Margono. 2004. *Metode Penelitian*, Jakarta: Ghalia Indonesia.

- Marzuki, Peter Mahmud. 2010. *Penelitian Hukum*. Yogyakarta: Kencana.
- Mertokusumo, Sudikno. 2005. *Mengenal Hukum: Suatu Pengantar*. Yogyakarta: Liberty.
- Mertokusumo, Sudikno. 2002. *Hukum Acara Perdata Indonesia*. Yogyakarta: Liberty.
- Miru, Ahmadi. 2007. *Hukum Kontrak: Perancangan Kontrak*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Miru, Ahmadi dan Sutarman Yodo. 2004. *Hukum Perlindungan Konsumen*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Muhadjir, Neong. 2002. *Metodologi Penelitian Kualitatif*. Yogyakarta: Rake Sarasih.
- Muhammad, Abdulkadir. 2000. *Hukum Perdata Indonesia*. Bandung: PT Citra Aditya Bakti.
- ..... 2006. *Hukum dan Penelitian Hukum*. Bandung: PT Citra Aditya Bakti.
- Muhtarom, M. 2014. *Asas-Asas Hukum Perjanjian: Suatu Landasan dalam Pembuatan Kontrak*. Surakarta: Universitas Muhammadiyah Surakarta.
- Nasution, A.Z. 2002. *Hukum Perlindungan Konsumen*. Jakarta: Diadit Media.
- Nugroho, Susanti Adi. 2008. *Proses Penyelesaian Sengketa Konsumen Ditinjau dari Hukum Acara Perdata serta Kendala Implementasinya*. Jakarta: Kencana Prenada Media Group.
- Purbo, Onno W. dan Aang Arif Wahyudi. 2001. *Mengenal e-Commerce*. Jakarta: Elex Media Komputindo.
- Robbin, M. Brandon. 2017. *Games in Early Access*. New York: Proquest.
- S., Ronny Hanitijo. 1983. *Metodologi Penelitian Hukum*. Jakarta: Ghalia Indonesia.
- S., Salim H. 2003. *Hukum Kontrak: Teori dan Teknik Penyusunan Kontrak*. Jakarta: Sinar Grafika.
- ..... 2013. *Pengantar Hukum Perdata Tertulis (BW)*. Jakarta: Sinar Grafika.
- Santoso, Djohari dan Achmad Ali. 1999. *Hukum Perjanjian Indonesia*, Yogyakarta: Perpustakaan Fakultas Hukum Universitas Islam Indonesia.
- Saidin, OK. 2004. *Aspek Hukum Hak Kekayaan Intelektual (Intellectual Property Rights)*. Jakarta: PT Raja Grafindo.

- Setiawan, R. 1997. *Pokok-pokok Hukum Perikatan*. Bandung: Binacipta.
- Sidharta. 2000. *Hukum Perlindungan Konsumen Indonesia*. Jakarta: Grasindo.
- Silalahi. 2009. *Metode Penelitian Sosial*. Bandung: PT Refika Aditama Bandung.
- Siwi, Celina Tri. 2011. *Hukum Perlindungan Konsumen*. Jakarta: Sinar Grafika.
- Sorjono, Soekanto, dan Sri Mahmudi. 2010. *Penelitian Hukum Normatif Suatu Tinjauan Singkat*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Soekanto, Soerjono. 1984. *Pengantar Penelitian Hukum*. Jakarta: UI Press.
- Soekanto, Soerjono dan Sri Mahmudi. 2010. *Penelitian Hukum Normatif Suatu Tinjauan Singkat*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Soelistyo, Henry. 2011. *Hak Cipta Tanpa Hak Moral*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Subekti, R. 1995. *Aneka Perjanjian*. Cet. 10. Bandung: PT Citra Aditya Bakti..
- ..... 2002. *Hukum Perjanjian*. Jakarta: Intermasa.
- ..... 2003. *Pokok-Pokok Hukum Perdata*. Jakarta: Intermasa.
- Sugiyono. 2008. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Sukarmi, 2008, *Cyber Law: Kontrak Elektronik dalam Bayang-Bayang Pelaku Usaha*, Bandung: Pustaka Sutra.
- Suryodiningrat, R.M. 1996. *Perikatan-perikatan Bersumber Perjanjian*. Bandung: Tarsito.
- Susanto, Happy. 2008. *Hak-Hak Konsumen Jika Dirugikan*. Jakarta: Transmedia Pustaka.
- Tim Litbang Wahana Komputer. 2001. *Apa dan Bagaimana e-Commerce*. Cet. I. Yogyakarta: Andi.
- Tosin, Rijanto. 2000. *Cara Mudah Belajar e-Commerce di Internet*. Jakarta: Dinastindo.
- Laudon, Kanneth C., dan Jane P. L. 2001. *Essentials of Management Information Systems: Organization and Technology in Networked Enterprise*. U.S.A: Prentice Hall.
- Widmer, Peta dan Heinz Frick. 2007. *Hak Konsumen dan Ekolabel*. Yogyakarta: Kanisius.

## B. Peraturan Perundang-Undangan

Kitab Undang-Undang Hukum Perdata (*Burgerlijk Weboek*). Diterjemahkan oleh R. Subekti dan R. Tjitrosudibio. 1999. Cet. 30. Jakarta: Pradnya Paramita.

Undang-Undang Republik Indonesia Nomor 8 Tahun 1999 Tentang Perlindungan Konsumen. Lembaran Negara Republik Indonesia Tahun 1999 Nomor 42. Tambahan Lembaran Negara Republik Indonesia Nomor 3821.

Undang-Undang Republik Indonesia Nomor 30 Tahun 1999 Tentang Arbitrase dan Alternatif Penyelesaian Sengketa. Lembaran Negara Republik Indonesia Tahun 1999 Nomor 138. Tambahan Lembaran Negara Republik Indonesia Nomor 3872.

Undang-Undang Republik Indonesia Nomor 11 Tahun 2008 Tentang Informasi dan Transaksi Elektronik. Lembaran Negara Republik Indonesia Tahun 2008 Nomor 58, Tambahan Lembaran Negara Republik Indonesia Nomor 4843.

Undang-Undang Republik Indonesia Nomor 7 Tahun 2014 Tentang Perdagangan. Lembaran Negara Republik Indonesia Tahun 2014 Nomor 45. Tambahan Lembaran Negara Republik Indonesia Nomor 5512.

Undang-Undang Republik Indonesia Nomor 28 Tahun 2014 Tentang Hak Cipta. Lembaran Negara Republik Indonesia Tahun 2002 Nomor 85. Tambahan Lembaran Negara Republik Indonesia Nomor 4220.

Undang-Undang Republik Indonesia Nomor 19 Tahun 2016 Tentang Perubahan Undang-Undang Nomor 11 Tahun 2008 Tentang Informasi dan Transaksi Elektronik. Lembaran Negara Republik Indonesia Tahun 2016 Nomor 251. Tambahan Lembaran Negara Republik Indonesia Nomor 5952.

Peraturan Pemerintah Republik Indonesia Nomor 58 Tahun 2001 Tentang Pembinaan dan Pengawasan Penyelenggaraan Perlindungan Konsumen. Lembaran Negara Republik Indonesia Tahun 2001 Nomor 103.

Peraturan Pemerintah Republik Indonesia Nomor 82 Tahun 2012 Tentang Penyelenggaraan Sistem dan Transaksi Elektronik. Lembaran Negara Republik Indonesia Tahun 2012 Nomor 189.

Peraturan Menteri Perdagangan Nomor: 06/M-DAG/PER/2/2017 tentang Badan Penyelesaian Sengketa Konsumen. Berita Negara Republik Indonesia Nomor 291 Tahun 2017.

Keputusan Menteri Perindustrian dan Perdagangan Nomor: 350/MPP/Kep/12/2001 tentang Pelaksanaan Tugas dan Wewenang Badan Penyelesaian Sengketa Konsumen.

### C. Skripsi/Penelitian/Jurnal

Condit, Jessica. 2015. *Rocket Flirting and Bruised Ego on Steam Early Access*. New York: AOL Inc.

Bangsa, Anggy D.P. 2016. *Perlindungan Hukum bagi Konsumen Pengguna Steam oleh Valve Corporation sebagai Distributor Digital Video Game melalui Transaksi Elektronik*. Yogyakarta: Fakultas Hukum Universitas Gadjah Mada.

Laudon, Kenneth C. 2008. *Sistem Informasi Manajemen*. Jakarta: Salemba Empat. Edisi 10 Buku 2.

Arsyad, M. Sanusi. 2000. *Transaksi Bisnis dalam Electronic Commerce (e-Commerce): Studi Tentang Permasalahan-Permasalahan Hukum dan Solusinya*. Yogyakarta: Universitas Islam Indonesia.

P., Fauzi A. 2017. *Perlindungan Hukum Bagi Bank dalam Penyelesaian Kredit Tanpa Agunan yang Macet pada PT Bank Negara Indonesia (Persero) Tbk*. Yogyakarta: Fakultas Hukum Universitas Gadjah Mada.

Robbin, M. Brandon. 2017. *Games in Early Access*. New York: ProQuest.

### D. Kamus

Departemen Pendidikan Nasional. 2003. *Kamus Besar Bahasa Indonesia*. Jakarta: Balai Pustaka.

### E. Website

Admin. *Pengertian Kesusilaan dalam Hukum Nasional*. Diambil dari: <https://www.suduthukum.com/2017/06/pengertian-kesusilaan-dalam-hukum-indonesia.html>. (11 Maret 2018)

Hakim, Amrie. *Apa Definisi Ketertiban Umum?*. Diambil dari: <http://www.hukumonline.com/klinik/detail/lt4e3e380e0157a/apa-definisi-ketertiban-umum->. (11 Maret 2018)

- Hasanudin. *Penyalahgunaan Keadaan Sebagai Alasan Pembatalan Perjanjian*. Diambil dari: [www.pn-tilamuta.go.id/2016/05/18/Penyalahgunaan-Keadaan-Sebagai-Alasan-Pembatalan-Perjanjian/](http://www.pn-tilamuta.go.id/2016/05/18/Penyalahgunaan-Keadaan-Sebagai-Alasan-Pembatalan-Perjanjian/). (21 Februari 2018)
- Herfeld, Oliver. *What Is The Legal Status Of Virtual Goods?*. Diambil dari: <https://www.forbes.com/sites/oliverherzfeld/2012/12/04/what-is-the-legal-status-of-virtual-goods/#5652e5b4108a>. (5 Oktober 2017)
- Jurnal Hukum. *Pengertian Pelaku Usaha*. Diambil dari: <http://www.jurnalhukum.com/pengertian-pelaku-usaha/>. (20 Maret 2018)
- Lumosity. *What Are Early Access Games?*. Diambil dari: <https://help.lumosity.com/hc/en-us/articles/202172720-What-are-Early-Access-games->. (4 September 2017)
- Steamspy. *Country Stats-Indonesia*. Diambil dari: <http://steamspy.com/country/ID>. (18 Januari 2018)
- Valve. *About the Company*. Diambil dari: <http://www.valvesoftware.com/>. (4 September 2017)
- ..... *Games*. Diambil dari: <http://www.valvesoftware.com/company/>. (4 September 2017)
- ..... *Now You Can Help Translate Steam!*. Diambil dari: <http://translation.steampowered.com/>. (4 September 2017)
- ..... *Steam*. Diambil dari: <http://www.valvesoftware.com/>. (4 September 2017)
- ..... *What is Early Access?*. Diambil dari: <http://store.steampowered.com/earlyaccessfaq/>. (9 September 2017)
- ..... *When will these games release?*. Diambil dari: <https://partner.steamgames.com/doc/store/earlyaccess>. (29 Januari 2018)
- ..... *What Early Access Is Not*. Diambil dari: <https://partner.steamgames.com/doc/store/earlyaccess>. (11 Februari 2018)
- ..... *Is this the same as pre-purchasing a game?*. Diambil dari: <http://store.steampowered.com/earlyaccessfaq/>. (13 Februari 2018)
- ..... *When will these games release?*. Diambil dari: <http://store.steampowered.com/earlyaccessfaq/>. (13 Februari 2018)
- ..... *Manage Phone Number*. Diambil dari: <https://store.steampowered.com/phone/manage>. (28 Februari 2018)

- ..... *Steam Refunds.* Diambil dari: [http://store.steampowered.com/steam\\_refunds/](http://store.steampowered.com/steam_refunds/). (28 Februari 2018)
- ..... *Steam Guard.* Diambil dari: <https://help.steampowered.com/en/wizard/HelpWithSteamIssue/?issueid=808>. (28 Februari 2018)
- ..... *Create an Account* Diambil dari: <https://store.steampowered.com/join/>. (28 Februari 2018)
- ..... *Steam Guard Mobile Authenticator.* Diambil dari: <https://help.steampowered.com/en/wizard/HelpWithSteamIssue/?issueid=809>. (28 Februari 2018)
- ..... *Day Z.* Diambil dari: [http://store.steampowered.com/app/221100/DayZ/#app\\_reviews\\_hash](http://store.steampowered.com/app/221100/DayZ/#app_reviews_hash). (6 Maret 2018)
- ..... *Steam Support.* Diambil dari: <https://help.steampowered.com/en/>. (15 Maret 2018)
- ..... *How do I Contact Steam Support?.* Diambil dari: [https://support.steampowered.com/kb\\_article.php?ref=1223-qroc-4460](https://support.steampowered.com/kb_article.php?ref=1223-qroc-4460). (15 Maret 2018)
- ..... *7 Days to Die.* Diambil dari: [http://store.steampowered.com/app/251570/7\\_Days\\_to\\_Die/](http://store.steampowered.com/app/251570/7_Days_to_Die/). (15 Maret 2018)
- Walker, Patrick. *Early Access Popularity Growing, But Only 25% Have Released as Full Game.* Diambil dari: <http://www.gamesindustry.biz/articles/2014-11-13-early-access-popularity-growing-but-only-25-percent-have-released-as-a-full-game>. (4 September 2017)
- Welch, Christ. *Steam Early Access Lets Games Buy and Play Titles Still in Developments.* Diambil dari: <https://www.theverge.com/2013/3/20/4128644/steam-early-access-buy-and-play-games-still-in-development>. (4 September 2017)
- Wingfield, Nick. *Game Maker Without a Rule Book.* Diambil dari: [http://www.nytimes.com/2012/09/09/technology/valve-a-video-game-maker-with-few-rules.html?\\_r=2&pagewanted=all](http://www.nytimes.com/2012/09/09/technology/valve-a-video-game-maker-with-few-rules.html?_r=2&pagewanted=all). (4 September 2017)
- Worldometers. *Current World Population.* Diambil dari: <http://www.worldometers.info/world-population/>. (4 September 2017)