

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
HALAMAN PERNYATAAN	iv
KATA PENGANTAR.....	v
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR LAMPIRAN	xii
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Rumusan Masalah	8
C. Tujuan Penelitian	8
D. Keaslian Penelitian.....	9
E. Kegunaan Penelitian.....	11
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	13
A. Tinjauan Umum Tentang Perjanjian.....	13
1. Pengertian Perjanjian.....	13
2. Subjek Perjanjian.....	15
3. Objek Perjanjian.....	16
4. Syarat Sahnya Perjanjian	17
5. Unsur-Unsur Perjanjian	22
6. Asas-asas Perjanjian	22

7. Berakhirnya Perjanjian	26
8. Wanprestasi.....	27
B. Tinjauan Umum Tentang Perjanjian Jual Beli.....	28
1. Pengertian Perjanjian Jual Beli	28
2. Subjek dan Objek Perjanjian Jual Beli	29
3. Unsur-Unsur Perjanjian dalam Perjanjian Jual Beli.....	30
4. Hak dan Kewajiban Para Pihak dalam Perjanjian Jual Beli	31
C. Tinjauan Umum Tentang Perlindungan Hukum.....	33
D. Tinjauan Umum Tentang Perlindungan Konsumen	36
1. Pengertian Perlindungan Konsumen	36
2. Pengertian Konsumen.....	36
3. Pengertian Pelaku Usaha	37
4. Asas-asas Hukum Perlindungan Konsumen	38
5. Hak dan Kewajiban Pelaku Usaha	39
6. Tanggung Jawab Pelaku Usaha.....	40
7. Perbuatan yang Dilarang bagi Pelaku Usaha	42
8. Penyelesaian Sengketa Konsumen.....	44
E. Tinjauan Umum Tentang Transaksi Elektronik.....	45
1. Pengertian Transaksi Elektronik	45
2. Jenis-jenis Transaksi Elektronik	46
3. Perjanjian yang Dipakai dalam Transaksi Elektronik	47
4. Saat terjadinya Perjanjian dalam Transaksi Elektronik.....	48
5. Pengaturan Hukum di Indonesia mengenai Transaksi Elektronik	49

F. Tinjauan Umum Tentang Steam Early Access	51
1. Pengertian Steam Early Access.....	51
2. Perkembangan Steam Early Access	52
3. Hak Cipta atas <i>Video Game</i> yang Dijual dalam Steam Early Access	54
BAB III CARA PENELITIAN.....	56
A. Materi Penelitian.....	56
1. Jenis dan Sumber Data	56
2. Lokasi Penelitian.....	60
B. Subjek Penelitian.....	61
C. Alat Penelitian.....	63
D. Jalannya Penelitian.....	65
E. Kendala Penelitian dan Cara Mengatasinya	66
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	68
A. Keabsahan Perjanjian Jual Beli <i>Video Game</i> dalam Steam Early Access di Indonesia Ditinjau Berdasarkan Pasal 1320 KUHPdata	68
1. Hasil Penelitian	68
2. Pembahasan.....	84
B. Perlindungan Hukum bagi Konsumen dalam Perjanjian Jual Beli <i>Video Game</i> berjudul “ <i>7 Days to Die</i> ” dalam Steam Early Access di Indonesia	106
1. Hasil Penelitian	106
2. Pembahasan.....	145
BAB V PENUTUP	166
A. Kesimpulan.....	166

B. Saran.....	168
DAFTAR PUSTAKA.....	169
LAMPIRAN	176