

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PENGESAHAN	iv
HALAMAN MOTTO	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
HALAMAN PERNYATAAN.....	x
INTISARI	xi
ABSTRAK	xii
摘要.....	xiii
DAFTAR ISI.....	xiv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah.....	4
1.3 Tujuan Penulisan	4
1.4 Manfaat Penulisan	5
1.5 Metode Pengumpulan Data	6
1.6 Batasan Masalah	7

1.7 Sistematika Penulisan	7
BAB II APLIKASI SOGOU PINYIN	9
2.1 Aplikasi <i>Sogou Pinyin</i>	9
2.2 Cara Pemasangan Aplikasi <i>Sogou Pinyin</i>	11
2.3 Fitur Aplikasi <i>Sogou Pinyin</i>	12
BAB III ANALISIS PENGGUNAAN APLIKASI SOGOU PINYIN	
SEBAGAI MEDIA PENDUKUNG PEMBELAJARAN BAHASA	
MANDARIN	21
3.1 Identitas Responden.....	22
3.1.1 Angkatan.....	22
3.1.2 Lama Belajar Bahasa Mandarin	23
3.1.3 Tingkat Kemampuan Bahasa Mandarin	24
3.2 Variabel Penelitian	25
3.2.1 Informasi Mengenai Aplikasi <i>Sogou Pinyin</i>	26
3.2.2 Pemahaman Mengenai Aplikasi <i>Sogou Pinyin</i>	27
3.2.3 Lama Pemakaian Aplikasi <i>Sogou Pinyin</i>	28
3.2.4 Intensitas Pemakaian Aplikasi <i>Sogou Pinyin</i>	29
3.3 Evaluasi Pemakaian Aplikasi <i>Sogou Pinyin</i>	30
3.3.1 Kelebihan Dari Aplikasi <i>Sogou Pinyin</i>	30

3.3.2 Kekurangan Dari Aplikasi <i>Sogou Pinyin</i>	31
3.3.3 Kendala Yang Dihadapi Saat Pemakaian Aplikasi <i>Sogou Pinyin</i>	33
3.3.4 Pengaruh Aplikasi <i>Sogou Pinyin</i> Sebagai Media Pendukung Pembelajaran	34
3.3.5 Setelah Pemakaian Aplikasi <i>Sogou Pinyin</i>	37
BAB IV PENUTUP	39
4.1 Kesimpulan	39
4.3 Saran	40
DAFTAR PUSTAKA	41
LAMPIRAN	

DAFTAR TABEL

2.1 Jenis-jenis 表情 (<i>biǎoqíng</i>) Dalam Aplikasi <i>Sogou Pinyin</i>	13
2.2 Jenis-jenis 皮肤盒子 (<i>pífū hézi</i>) Pada Aplikasi <i>Sogou Pinyin</i>	15
2.3 Opsi Menu Di 工具箱 (<i>gōngjù xiāng</i>) Pada Aplikasi <i>Sogou Pinyin</i>	17
3.1 Distribusi Responden Berdasarkan Angkatan	22
3.2 Distribusi Responden Berdasarkan Lama Belajar Bahasa Mandarin	23
3.3 Distribusi Responden Berdasarkan Tingkat Kemampuan Bahasa Mandarin	24
3.4 Distribusi Responden Berdasarkan Informasi Mengenai Aplikasi <i>Sogou Pinyin</i>	26
3.5 Distribusi Responden Mengenai Pemahaman Aplikasi <i>Sogou Pinyin</i>	27
3.6 Distribusi Responden Berdasarkan Lama Pemakaian Aplikasi <i>Sogou Pinyin</i>	28
3.7 Distribusi Responden Berdasarkan Intensitas Pemakaian Aplikasi <i>Sogou Pinyin</i>	29
3.8 Distribusi Evaluasi Responden Tentang Kelebihan Aplikasi <i>Sogou Pinyin</i>	30

3.9 Distribusi Evaluasi Responden Tentang Kekurangan Aplikasi <i>Sogou</i>	
<i>Pinyin</i>	32
3.10 Distribusi Evaluasi Responden Tentang Kendala Yang Dihadapi Saat	
Pemakaian Aplikasi <i>Sogou Pinyin</i>	33
3.11 Distribusi Evaluasi Responden Mengenai Pengaruh Aplikasi <i>Sogou</i>	
<i>Pinyin</i> Sebagai Media Pendukung Pembelajaran.....	35
3.12 Distribusi Evaluasi Responden Setelah Pemakaian Aplikasi <i>Sogou</i>	
<i>Pinyin</i>	37

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1 Gambar tabel menu aplikasi <i>Sogou Pinyin</i>	12
---	----