



DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PENGESAHAN	ii
HALAMAN PERNYATAAN	iii
HALAMAN PERSEMBAHAN	iv
HALAMAN MOTTO	v
PRAKATA	vi
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR LAMBANG	xi
INTISARI	xii
ABSTRACT	xiii
I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Rumusan Masalah	2
1.3. Batasan Masalah	2
1.4. Tujuan dan Manfaat Penelitian	2
1.5. Tinjauan Pustaka	3
1.6. Metode Penelitian	4
1.7. Sistematika Penulisan	4
II DASAR TEORI	6
2.1. Bebas Linear dan Bergantung Linear	6
2.2. Penyelesaian Fisibel Basis	7
2.3. Dualitas	10
2.3.1. Masalah Dual untuk Kendala dengan Relasi Campuran	15
2.3.2. Penyelesaian Primal Dual menggunakan Metode Simpleks	18
2.4. Teori Permainan	21
2.4.1. Metode Grafik	23
2.4.2. Metode Analisis	30
III EKVIVALENSI PROGRAM LINIER DENGAN PERMAINAN BER- JUMLAH NOL	35
3.1. Program Linier: Teorema Minimaks	35
3.2. Ekuivalensi antara Teori Permainan dengan Program Linear	37
3.3. Reduksi Permainan ke Permainan Simetris	46



3.4. Reduksi Program Linier ke Permainan Simetris	53
3.5. Linear Feasibility dan Permainan Dantzig	58
IV PENUTUP	69
4.1. Kesimpulan	69
4.2. Saran	70
DAFTAR PUSTAKA	71