

DAFTAR PUSTAKA

- BPS. (2018). *Kebutuhan Data Ketenagakerjaan untuk Pembangunan Berkelanjutan*. Tersedia di http://www.ilo.org/wcmsp5/groups/public/@asia/@ro-bangkok/@ilo-jakarta/documents/presentation/wcms_346599.pdf, diakses tanggal 25 Februari 2018.
- BPS. (2018). *Proyeksi Penduduk Indonesia 2010-2035*. Tersedia di https://www.bappenas.go.id/files/5413/9148/4109/Proyeksi_Penduduk_Indonesia_2010-2035.pdf diakses tanggal 2 Februari 2018.
- BSN. (2009). *Koordinasi Integritas Penerapan Mainan Anak di Direktorat PAUD*. Tersedia di http://www.bsn.go.id/main/berita/berita_det/847/Koordinasi-Integritas-Penerapan-SNI-Mainan-Anak-di-Direktorat-PAUD#.WvusxjOLIOs diakses pada 20 Februari 2018.
- Chesbrough, H. dan Rosenbloom, R.S. (2002). *The Role of the Business Model in Capturing Value from Innovation: Evidence from Xerox Corporation's Technology Spinoff Companies*. Boston, Harvard Business School Press.
- Dinas Sosial DIY. (2018). *Data PMKS Penyandang Disabilitas Tahun 2017*. Tersedia di <http://dinsos.jogjaprovo.go.id/download/data-pmks-penyandang-disabilitas-tahun-2017/>, diakses pada 25 Februari 2018.
- Direktorat Pendidikan Anak Usia Dini. (2003). *Alat Permainan Edukatif untuk Kelompok Bermain*. Jakarta, Depdiknas.
- Goukm.id. (2018). *Daftar e-commerce Indonesia ini Buat UKM Lebih Maju*. Tersedia di <http://goukm.id/e-commerce-marketplace-untuk-ukm/> diakses pada 5 Februari 2018.
- IlmuOneData.com. (2017). *Pertumbuhan e-commerce Indonesia meningkat tajam*. Tersedia di <https://business.idntimes.com/economy/yoshi/pertumbuhan-e-commerce-indonesia-1/full> diakses tanggal 7 Februari 2018.
- Johnson, M.W., Christensen, C.M., dan Kagermann, H. (2008). *Reinventing Your Business Model*. Boston, Harvard Business Review.
- Kemendag.go.id (2016). *Menyongsong MEA*. Tersedia di http://www.kemendag.go.id/files/pdf/2016/01/29/Kemendag_INTRA_VIII_Layout_Design_WebRes.pdf diakses pada 20 Januari 2018.
- Kemendag.go.id. (2015). *Mainan (Market Brief)*. Tersedia di <http://dipen.kemendag.go.id/membership/data/files/6ff0a-market-brief-toys.pdf> diakses pada 19 Januari 2018.

- Kementerian Koperasi dan UKM. (2014). Perkembangan Data Usaha Mikro, Kecil, Menengah (UMKM) dan Usaha Besar (UB) Tahun 2012-2013. Tersedia di http://www.depkop.go.id/berita-informasi/data-informasi/data-umkm/?eID=tx_rtgfiles_download&tx_rtgfiles_pi1%5Buid%5D=9, diakses pada 19 Januari 2018.
- Kementerian Koperasi dan UKM. (2017). Ratio Wirausaha Indonesia Naik Jadi 3,1 Persen. Tersedia di <http://www.depkop.go.id/content/read/ratio-wirausaha-indonesia-naik-jadi-31-persen/>, diakses tanggal 19 Januari 2018.
- Kementerian Koperasi dan UKM. (2018). Kontribusi Koperasi dan UMKM terhadap PDB Nasional 2017. Tersedia di <https://legaleraindonesia.com/ini-kontribusi-koperasi-dan-umkm-terhadap-pdb-nasional-2017/>, diakses pada 19 Januari 2018.
- Kementerian Perindustrian. (2017). Ekspor Industri Mainan US\$228 Juta. Tersedia di <http://id.beritasatu.com/tradeandservices/ekspor-industri-mainan-us-228-juta/168902>, diakses tanggal 20 Januari 2018.
- Kotler, P. dan Armstrong, G. (2008). Principles of Marketing. 12th Edition. England, Pearson Education, Inc.
- Kotler, P. dan Keller, K.L. (2016). Marketing Management. 15th global edition. England, Pearson Education Ltd.
- Liputan6.com. (2016). Batasan Waktu Main Gadget Sesuai Usia. Tersedia di <https://www.liputan6.com/lifestyle/read/2443922/ikuti-batasan-waktu-main-gadget-sesuai-usia>, diakses tanggal 25 Februari 2018.
- Liputan6.com. (2017). Ini 10 Toko Online Terbaik di Indonesia. Tersedia di <https://www.liputan6.com/tekno/read/3068210/ini-10-toko-online-terbaik-di-indonesia> diakses pada 5 februari 2018.
- Morris, M., Schindehutte, M., dan Allen, J. (2005). The Entrepreneur's Business Model: Toward a unified Perspective. *Journal of Business Research*, 58, 726-735.
- Osterwalder, A., dan Pigneur, Y. 2016. Business Model Generation. Jakarta, Gramedia Pustaka.
- Osterwalder, A., Pigneur, Y., dan Tucci, C.L. (2005). Clarifying Business Models: Origins, Present, and Future of the Concept. *Communications of the Association for Information System*, 16, 1-25.
- Perda DIY. (2012). Peraturan Daerah Provinsi DIY No. 4 tahun 2012 tentang Perlindungan dan Pemenuhan Hak-hak Penyandang Disabilitas. Tersedia

di <https://peraturan.bpk.go.id/Home/Details/25643> diakses pada 20 Januari 2018.

Ringland, G. (2014). *Scenario Planning: Managing for the Future* 2nd edition. New York: John Wiley and Sons Ltd.

Scwartz, P. (1997). *The Art of the Long View*. New York, John Wiley and Sons Ltd.

Shafer, S.M., Smith, H.J., dan Linder, J.C. (2005). The Power of Business Models. *Business Horizons*, 48, 199-207.

Sindonews.com. (2016). Status Hukum MEA. Tersedia di <https://ekbis.sindonews.com/read/1077130/39/status-hukum-mea-1452777473> diakses tanggal 19 Januari 2018.

Solehudin, M. (2017). Berapa Jumlah Penyandang Disabilitas Nganggur? Ini Kata Menaker. Tersedia di <https://finance.detik.com/berita-ekonomi-bisnis/3591422/berapa-jumlah-penyandang-disabilitas-nganggur-ini-kata-menaker> pada tanggal 19 Januari 2018.

Suara.com. (2017). Grup Alibaba Latih Ribuan UKM Indonesia Untuk Jualan Online. Tersedia di <https://www.suara.com/tekno/2017/12/05/145445/grup-alibaba-latih-ribuan-ukm-indonesia-untuk-jualan-online> diakses pada 10 Februari 2018.

Syukriah, A. dan Hamdani, I. (2013). Peningkatan Eksistensi UMKM Melalui *Comparative Advantage* dalam Rangka Menghadapi MEA 2015 di Temanggung. *Economics Development Analysis Journal*.

Tedjasaputra, M.S. (2001). *Bermain, Mainan, dan Permainan*. Jakarta, PT Gramedia Widiasarana Indonesia.

Teece, D.J. (2010). Business Models, Business Strategy, and Innovation. *Long Range Planning*, 43, 172-194.

Zaman, B. dan Eliyanti, C. (2010). *Media Pembelajaran Anak Usia Dini*. Jakarta, Penerbit Universitas Pendidikan Indonesia.

Zott, C., Amit, R., dan Massa, L. (2011). The Business Model: Recent Developments and Future Research. *Journal of Management*, 37 (4), 1019-1042.