

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PENGESAHAN.....	ii
MOTTO	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL.....	xii
INTISARI.....	xiii
ABSTRACT	xiv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian.....	3
1.5 Metode Penelitian.....	3
1.6 Sistematika Penulisan.....	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	6
BAB III LANDASAN TEORI.....	17
3.1 Sistem Kendali	17
3.2 Sensor Flex	19
3.3 Arduino Uno.....	20
3.4 Modul Xbee Pro	22
BAB IV ANALISIS DAN RANCANGAN SISTEM.....	23
4.1 Analisa Kebutuhan Sistem	23
4.2 Gambaran Umum Rancangan.....	25
4.3 Perancangan Perangkat Keras	27
4.4 Perancangan Perangkat Lunak	40
4.5 Perancangan Pengujian.....	43
BAB V IMPLEMENTASI.....	46
5.1 Implementasi Perangkat Keras	46
5.2 Implementasi Perangkat Lunak	51
BAB VI HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	65
6.1 Pengujian Komunikasi Data Melalui Xbee	65
6.2 Pengujian Kekuatan Sinyal Xbee	66
6.3 Pengujian Pembacaan Sensor	67
6.4 Pengujian Fungsional Pengendalian.....	70
6.5 Pengujian Waktu Respon Gerakan.....	73
6.6 Pengujian Kesesuaian Perintah.....	77
6.7 Pengujian Indikator Status Perangkat.....	78
BAB VII PENUTUP	79
7.1 Kesimpulan.....	79
7.2 Saran	79



**PENGEMBANGAN PURWARUPA SISTEM PENGENDALI PERALATAN ELEKTRONIK BERBASIS
PENGENALAN GERAKAN JARI
TANGAN**

BOY BOBBY, Dr. techn. Ahmad Ashari, M.Kom.

Universitas Gadjah Mada, 2018 | Diunduh dari <http://etd.repository.ugm.ac.id/>

DAFTAR PUSTAKA 80