

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
PENGESAHAN	ii
PERNYATAAN	iii
NASKAH SOAL	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN	v
KATA PENGANTAR	vi
UCAPAN TERIMA KASIH	vii
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xiii
DAFTAR NOTASI DAN SINGKATAN	xiv
INTISARI	xvi
ABSTRACT	xvii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	4
1.3 Asumsi dan Batasan Masalah	5
1.4 Tujuan Penelitian	5
1.5 Manfaat Penelitian	6
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	7
BAB III LANDASAN TEORI	12
3.1 <i>Orienteering Problem</i>	12
3.2 <i>Genetic Algorithm</i>	13
3.2.1 <i>Initial Population</i>	14
3.2.2 <i>Termination</i>	15
3.2.3 <i>Selection</i>	15
3.2.4 <i>Crossover</i>	16
3.2.5 <i>Mutation</i>	17
3.2.6 <i>New Population</i>	18
	ix

3.3 <i>Design of Experiment</i>	18
BAB IV METODE PENELITIAN	20
4.1 Objek Penelitian	20
4.2 Alat dan Bahan	20
4.3 Tahapan Penelitian	21
BAB V HASIL DAN PEMBAHASAN	24
5.1 Hasil Pengumpulan Data	24
5.2 Formulasi Model Matematis	26
5.3 Pembuatan Genetic Algorithm	28
5.4 Verifikasi dan Validasi Model	32
5.5 Penentuan Parameter <i>Genetic Algorithm</i>	35
5.6 Analisis Hasil Perancangan Rute Wisata	39
BAB VI PENUTUP	48
6.1 Kesimpulan	48
6.2 Saran	49
DAFTAR PUSTAKA	50
LAMPIRAN	52