



DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PENGESAHAN	ii
HALAMAN PERNYATAAN	iii
HALAMAN PERSEMBAHAN	iv
HALAMAN MOTTO	v
PRAKATA	vi
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR LAMBANG	xii
INTISARI	xiii
ABSTRACT	xiv
I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Tujuan dan Manfaat Penelitian	2
1.3. Tinjauan Pustaka	3
1.4. Metode Penelitian	3
1.5. Sistematika Penulisan	4
II DASAR TEORI	5
2.1. Himpunan <i>Fuzzy</i>	5
2.2. Bilangan <i>Fuzzy</i>	7
2.2.1. Aritmatika <i>Fuzzy</i>	8
2.3. Ranking <i>Fuzzy</i>	13
2.4. Permasalahan Inventori	17
2.4.1. Biaya Inventori	18
2.5. <i>Goal Programming</i>	19
2.5.1. Metode Penyelesaian <i>Goal Programming</i>	22
2.6. <i>Fuzzy Goal Programming</i>	23
2.6.1. Model <i>Simple Additive</i>	24
2.6.2. Fungsi Pembobot <i>Fuzzy Goal Programming</i>	25
2.7. <i>Geometric Programming</i>	25
2.7.1. Posinomial	26
2.7.2. Permasalahan Minimalisasi tanpa Kendala	26



2.7.3. Penyelesaian Masalah <i>Geometric Programming</i> tanpa Kendala	27
2.7.4. <i>Modified Geometric Programming</i>	32
2.8. Metode Secant	37
2.8.1. Algoritma Penyelesaian Metode <i>Secant</i>	37
III GEOMETRIC PROGRAMMING UNTUK PEMODELAN INVENTORI FUZZY DENGAN SHORTAGE	39
3.1. Formulasi Model Inventori dengan <i>Shortage</i>	39
3.2. Model inventori <i>n-item</i>	43
3.2.1. Metode <i>Geometric Programming</i> (GP) untuk menyelesaikan model inventori <i>fuzzy</i>	46
3.2.2. Contoh Penerapan pada Perusahaan Manufaktur	55
IV PENUTUP	63
4.1. Kesimpulan	63
4.2. Saran	63
DAFTAR PUSTAKA	65
A KODE PROGRAM MATLAB	66
1.1. <i>Syntax</i> untuk Menghitung $\theta_{1i}, \theta_{2i}, \theta_{3i}, \theta_{4i}, \theta_{5i}$, dan θ_{6i}	66
B KODE PROGRAM MATLAB	68
2.1. Metode Secant untuk Menghitung w_{21}^*	68
C KODE PROGRAM MATLAB	69
3.1. <i>Syntax Geometric Programming</i> untuk Mencari D_i, Q_i, S_i , dan TC_i	69