

DAFTAR ISI

JUDUL	i
LEMBAR PENGESAHAN	ii
SURAT PERNYATAAN	iii
DAFTAR ISI	iv
DAFTAR TABEL DAN GAMBAR	vii
ABSTRAKSI	viii
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Rumusan Masalah.....	5
C. Tujuan Penelitian.....	5
D. Manfaat Penelitian.....	5
E. Tinjauan Pustaka.....	6
1.. Pencitraan perempuan: Stereotip Dan Pencitraan Perempuan Pada Iklan Dalam Perspektif Budaya Populer.....	6
2.. Representasi Sensualitas Perempuan Dalam Video Game.....	9
3.. Representasi Sensualitas Karakter Perempuan Dalam Game Online.....	12
F. Kerangka Pemikiran.....	16
Konstruksi Sosial Berger.....	16
G. Metode Penelitian.....	19
1.. Sifat dan Jenis Penelitian.....	19
2.. Metode Pemilihan Informan dan Lokasi Penelitian.....	20
3.. Jenis dan Teknik Pengumpulan Data.....	20
4.. Teknik Analisa Data.....	21

BAB II DESKRIPSI DEFENSE OF THE ANCIENTS DAN INFORMAN

PENELITIAN

A. Defense Of The Ancients 2.....	24
1.. Defense Of The Ancient 2 Di Indonesia.....	27
2.. Karakter Perempuan Di Defense Of The Ancient 2.....	29
B..Profil Informan Penelitian.....	46

BAB III CITRA PEREMPUAN PADA MAHASISWA

A. CITRA PEREMPUAN IDEAL.....	56
1.. Citra Tubuh Ideal Perempuan.....	56
2.. Citra Sensual Dan Konstruksi Tubuh Perempuan.....	59
3.. Peran media dalam mengkonstruksi citra perempuan.....	61
B..MAHASISWA DAN SENSUALITAS DALAM	
KARAKTER HERO PEREMPUAN DOTA 2.....	63
1.. Sensualitas Karakter Hero Perempuan Di Dalam DoTA 2.....	64
2.. Citra Sensual Dan Konstruksi Tubuh Ideal Bagi	
Mahasiswa.....	67

BAB IV DEFENSE OF THE ANCIENT 2 DAN CITRA

PEREMPUAN

A. Citra Karakter Hero Perempuan Di Dalam Video Game	
Dota 2.....	72
1.. Stereotip Perempuan Dalam Karakter Hero Perempuan	
Didalam Video Game Dota 2.....	72

2.. Representasi Karakter Hero Perempuan Pada Mahasiswa	
Pemain Video Game Dota 2.....	80
B..Mahasiswa, Leisure Time, Dan Defense Of The Ancient 2.....	88
BAB V KESIMPULAN	
Kesimpulan.....	91
DAFTAR PUSTAKA.....	94
LAMPIRAN.....	97